

## Задача А. Выбор вершин дерева

Имя входного файла: *стандартный ввод*  
 Имя выходного файла: *стандартный вывод*  
 Ограничение по времени: 2 секунды  
 Ограничение по памяти: 512 мегабайт

Дан граф, являющийся деревом. Множество вершин графа называется *допустимым*, если никакие две вершины этого множества не соединены ребром.

Рассмотрим все допустимые множества вершин графа. Для каждого такого множества посчитаем количество вершин в нём. Каково максимальное из этих количеств?

### Формат входных данных

Граф в этой задаче задан в виде *корневого дерева*. В графе выделена вершина — *корень дерева*. Для каждой вершины  $i$ , не являющейся корнем, задан номер вершины-предка  $p_i$  в корневом дереве. Дерево, заданное таким образом, состоит из рёбер  $i-p_i$  для всех вершин  $i$ , кроме корня.

В первой строке записано целое число  $n$  — количество вершин в графе ( $1 \leq n \leq 100$ ). В следующих  $n$  строках задан граф. В  $i$ -й из этих строк записано целое число  $p_i$  — номер вершины-предка  $i$ -й вершины. Для корня дерева  $p_i = 0$ ; для всех остальных вершин  $1 \leq p_i \leq n$ .

Гарантируется, что заданный граф является деревом.

### Формат выходных данных

В первой строке выведите одно число — максимальное количество вершин в допустимом множестве.

### Примеры

<i>стандартный ввод</i>	<i>стандартный вывод</i>	Пояснение
5 0 1 1 2 3	3	
6 5 6 5 1 0 1	3	

На рисунках показаны графы, заданные в примерах. В каждом графе выделено допустимое множество с максимальным количеством вершин в нём.

## Задача В. Выбор вершин взвешенного дерева

Имя входного файла: *стандартный ввод*  
 Имя выходного файла: *стандартный вывод*  
 Ограничение по времени: 2 секунды  
 Ограничение по памяти: 512 мегабайт

Дан граф, являющийся деревом. В вершинах графа написаны целые числа. Множество вершин графа называется *допустимым*, если никакие две вершины этого множества не соединены ребром.

Рассмотрим все допустимые множества вершин графа. Для каждого такого множества вычислим сумму чисел, написанных в его вершинах. Какова максимальная из этих сумм?

### Формат входных данных

Граф в этой задаче задан в виде *корневого дерева*. В графе выделена вершина — *корень дерева*. Для каждой вершины  $i$ , не являющейся корнем, задан номер вершины-предка  $p_i$  в корневом дереве. Дерево, заданное таким образом, состоит из рёбер  $i - p_i$  для всех вершин  $i$ , кроме корня.

В первой строке записано целое число  $n$  — количество вершин в графе ( $1 \leq n \leq 100$ ). В следующих  $n$  строках задан граф. В  $i$ -й из этих строк записаны через пробел два целых числа  $p_i$  и  $q_i$ ; здесь  $p_i$  — номер вершины-предка  $i$ -ой вершины, а  $q_i$  — число, записанное в этой вершине. Для корня дерева  $p_i = 0$ ; для всех остальных вершин  $1 \leq p_i \leq n$ . Числа  $q_i$  не превосходят 10 000 по абсолютной величине.

Гарантируется, что заданный граф является деревом.

### Формат выходных данных

В первой строке выведите одно число — максимальную сумму чисел в допустимом множестве.

### Примеры

<i>стандартный ввод</i>	<i>стандартный вывод</i>	Пояснение
5 0 1 1 2 1 3 2 4 3 5	10	
6 5 8 6 0 5 -1 1 1 0 3 1 2	8	

На рисунках показаны графы, заданные в примерах. В каждом графе выделено допустимое множество с максимальной суммой чисел в вершинах.

## Задача С. Ограниченный выбор вершин взвешенного дерева

Имя входного файла: *стандартный ввод*  
 Имя выходного файла: *стандартный вывод*  
 Ограничение по времени: 2 секунды  
 Ограничение по памяти: 512 мегабайт

Дан ориентированный граф, являющийся корневым деревом. Дуги графа направлены от сыновей к отцам, и из каждой вершины можно по дугам прийти в корень. В вершинах графа написаны целые числа.

Множество вершин графа называется *недопустимым*, если оно содержит **более**  $k$  сыновей какой-либо вершины.

Множество вершин графа называется *допустимым*, если оно не является недопустимым, а кроме того, никакие две вершины этого множества не соединены ребром.

Рассмотрим все допустимые множества вершин графа. Для каждого такого множества вычислим сумму чисел, написанных в его вершинах. Какова максимальная из этих сумм?

### Формат входных данных

В первой строке записаны через пробел два целых числа  $n$  и  $k$  — количество вершин в графе и ограничение на количество взятых сыновей какой-либо вершины, соответственно ( $1 \leq n \leq 100$ ,  $0 \leq k \leq n$ ). В следующих  $n$  строках задан граф. В  $i$ -й из этих строк записаны через пробел два целых числа  $p_i$  и  $q_i$ ; здесь  $p_i$  — номер вершины-предка  $i$ -ой вершины, а  $q_i$  — число, записанное в этой вершине. Для корня дерева  $p_i = 0$ ; для всех остальных вершин  $1 \leq p_i \leq n$ . Числа  $q_i$  не превосходят 10 000 по абсолютной величине.

Гарантируется, что заданный граф является корневым деревом.

### Формат выходных данных

В первой строке выведите одно число — максимальную сумму чисел в допустимом множестве.

### Примеры

<i>стандартный ввод</i>	<i>стандартный вывод</i>	Пояснение
5 2 0 1 1 2 1 3 2 4 3 5	10	
6 1 5 8 6 0 5 -1 1 1 0 3 1 2	8	

На рисунках показаны графы, заданные в примерах. В каждом графе выделено допустимое множество с максимальной суммой чисел в вершинах.

## Задача D. Выбор $k$ вершин взвешенного дерева

Имя входного файла: *стандартный ввод*  
 Имя выходного файла: *стандартный вывод*  
 Ограничение по времени: 2 секунды  
 Ограничение по памяти: 512 мегабайт

Дан граф, являющийся деревом. В вершинах графа написаны целые числа. Множество вершин графа называется *допустимым*, если никакие две вершины этого множества не соединены ребром.

Рассмотрим все допустимые множества вершин графа, состоящие ровно из  $k$  вершин. Для каждого такого множества вычислим сумму чисел, написанных в его вершинах. Какова максимальная из этих сумм?

### Формат входных данных

Граф в этой задаче задан в виде *корневого дерева*. В графе выделена вершина — *корень дерева*. Для каждой вершины  $i$ , не являющейся корнем, задан номер вершины-предка  $p_i$  в корневом дереве. Дерево, заданное таким образом, состоит из рёбер  $i - p_i$  для всех вершин  $i$ , кроме корня.

В первой строке записаны через пробел два целых числа  $n$  и  $k$  — количество вершин в графе и размер множеств, соответственно ( $1 \leq n \leq 100$ ,  $0 \leq k \leq n$ ). В следующих  $n$  строках задан граф. В  $i$ -й из этих строк записаны через пробел два целых числа  $p_i$  и  $q_i$ ; здесь  $p_i$  — номер вершины-предка  $i$ -ой вершины, а  $q_i$  — число, записанное в этой вершине. Для корня дерева  $p_i = 0$ ; для всех остальных вершин  $1 \leq p_i \leq n$ . Числа  $q_i$  не превосходят 10 000 по абсолютной величине.

Гарантируется, что заданный граф является деревом, а также что в нём существует хотя бы одно допустимое множество, состоящее ровно из  $k$  вершин.

### Формат выходных данных

В первой строке выведите одно число — максимальную сумму чисел в допустимом множестве из  $k$  вершин.

### Примеры

<i>стандартный ввод</i>	<i>стандартный вывод</i>	Пояснение
5 3 0 1 1 2 1 3 2 4 3 5	10	
6 2 5 8 6 0 5 -1 1 1 0 3 1 2	8	

На рисунках показаны графы, заданные в примерах. В каждом графе выделено допустимое множество из  $k$  вершин с максимальной суммой чисел в них.

## Задача Е. Раскраска дерева

Имя входного файла: *стандартный ввод*  
Имя выходного файла: *стандартный вывод*  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 512 мегабайт

Дано корневое дерево из  $n$  вершин. Корень дерева имеет ровно три сына. Все вершины, за исключением корня и листьев, имеют ровно по два сына.

Все листья дерева покрашены в один из трёх цветов. Необходимо раскрасить остальные вершины дерева в эти же три цвета так, чтобы смежные вершины были окрашены в различные цвета, либо определить, что такой раскраски не существует.

### Формат входных данных

Входные данные состоят из одного или нескольких тестовых случаев. Каждый тестовый случай задаётся следующим образом.

Сначала в отдельной строке записано целое число  $n$  ( $4 \leq n \leq 300\,000$ ). В следующих  $n - 1$  строках описывается дерево. В  $i$ -й из этих строк задано одно целое число  $p$  ( $1 \leq p \leq i$ ) — номер отца вершины с номером  $i + 1$ . Корень дерева всегда имеет номер 1, а остальные вершины пронумерованы от 2 до  $n$ .

Далее в отдельной строке дано целое число  $m$  — количество листьев данного дерева. В следующих  $m$  строках перечислены листья дерева, по одному в строке. Описание каждого листа состоит из его номера (целое число от 2 до  $n$ ) и цвета (целое число от 1 до 3).

Гарантируется, что сумма всех  $n$  во входных данных также не превосходит 300 000. После описания каждого тестового случая следует пустая строка. Входные данные завершаются строкой, на которой вместо  $n$  записано число 0.

### Формат выходных данных

В ответ на каждый тестовый случай выведите в отдельной строке «YES», если раскраска существует, и «NO» в противном случае. Если раскраска существует, то в следующей строке выведите  $n$  чисел. В этой строке  $i$ -е число должно задавать цвет вершины с номером  $i$ . Если раскрасок существует несколько, то можно вывести любую из них.

### Примеры

<i>стандартный ввод</i>	<i>стандартный вывод</i>
4	NO
1	
1	
1	
3	
2 3	
3 1	
4 2	
0	

<i>стандартный ввод</i>	<i>стандартный вывод</i>
6	YES
1	2 1 1 1 2 3
1	
1	
2	
2	
4	
5 2	
6 3	
3 1	
4 1	
0	

## Задача F. Красно-чёрное дерево

Имя входного файла: *стандартный ввод*  
 Имя выходного файла: *стандартный вывод*  
 Ограничение по времени: 2 секунды  
 Ограничение по памяти: 512 мегабайт

Рассмотрим двоичное корневое дерево: в этом дереве выделена вершина-корень, все рёбра ведут в направлении от корня, и у каждой вершины от нуля до двух детей. Будем считать, что из каждой вершины выходят ровно два ребра: если при этом у неё меньше двух детей, оставшиеся рёбра ведут в пустоту.

Будем называть дерево *красно-чёрным*, если выполнены следующие условия:

- Каждая вершина покрашена либо в красный, либо в чёрный цвет.
- В дереве нет ребра с двумя красными концами. Пустота считается чёрной.
- Рассмотрим все пути по рёбрам, идущие из корня в пустоту. Количество чёрных вершин на всех таких путях одинаково.

Аналогичную раскраску можно использовать в двоичных деревьях поиска для их балансировки.

Дано непустое двоичное корневое дерево. Покрасьте его так, чтобы оно стало красно-чёрным, или выясните, что это невозможно.

### Формат входных данных

В первой строке задано целое число  $n$  ( $1 \leq n \leq 500$ ) — количество вершин в дереве. Вершины пронумерованы числами от 1 до  $n$ .

В следующей строке записаны через пробел  $n$  целых чисел:  $p_1, p_2, \dots, p_n$  ( $0 \leq p_i \leq n$ ). Число  $p_i > 0$  означает, что вершина  $i$  — ребёнок вершины  $p_i$ . Если же  $p_i = 0$ , то  $i$  — корень дерева.

Гарантируется, что во входных данных корректно задано двоичное корневое дерево: корень ровно один, у каждой вершины от нуля до двух детей, а кроме того, из корня можно, двигаясь по рёбрам, попасть во все остальные вершины.

### Формат выходных данных

Если можно покрасить заданное дерево так, чтобы оно стало красно-чёрным, выведите любую такую раскраску в виде строки из  $n$  символов. Символ на  $i$ -й позиции должен быть равен «R», если вершина  $i$  красная, и «B», если она чёрная.

Если же покрасить дерево невозможно, выведите слово «Impossible».

### Примеры

<i>стандартный ввод</i>	<i>стандартный вывод</i>	Пояснение
3 2 0 2	BBB	
4 0 1 1 3	RBBR	
4 4 1 1 0	Impossible	

## Задача G. Длина подпоследовательности

Имя входного файла: *стандартный ввод*  
Имя выходного файла: *стандартный вывод*  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 512 мегабайт

Вам требуется написать программу, которая по заданной последовательности находит длину её максимальной невозрастающей подпоследовательности (то есть такой последовательности чисел  $a_{i_1}, a_{i_2}, \dots, a_{i_k}$  ( $i_1 < i_2 < \dots < i_k$ ), что  $a_{i_1} \geq a_{i_2} \geq \dots \geq a_{i_k}$  и не существует последовательности с теми же свойствами длины  $k + 1$ ).

### Формат входных данных

В первой строке задано число  $n$  — количество элементов последовательности ( $1 \leq n \leq 239\,017$ ). В последующих строках идут сами числа последовательности  $a_i$ , отделённые друг от друга произвольным количеством пробелов и переводов строки (все числа не превосходят по модулю  $2^{31} - 2$ ).

### Формат выходных данных

Вам необходимо выдать число  $k$  — длину максимальной невозрастающей подпоследовательности.

### Пример

<i>стандартный ввод</i>	<i>стандартный вывод</i>
5 5 8 10 4 1	3

## Задача N. Невозрастающая подпоследовательность

Имя входного файла: *стандартный ввод*  
Имя выходного файла: *стандартный вывод*  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 512 мегабайт

Вам требуется написать программу, которая по заданной последовательности находит максимальную невозрастающую её подпоследовательность (то есть такую последовательность чисел  $a_{i_1}, a_{i_2}, \dots, a_{i_k}$  ( $i_1 < i_2 < \dots < i_k$ ), что  $a_{i_1} \geq a_{i_2} \geq \dots \geq a_{i_k}$  и не существует последовательности с теми же свойствами длины  $k + 1$ ).

### Формат входных данных

В первой строке задано число  $n$  — количество элементов последовательности ( $1 \leq n \leq 239\,017$ ). В последующих строках идут сами числа последовательности  $a_i$ , отделённые друг от друга произвольным количеством пробелов и переводов строки (все числа не превосходят по модулю  $2^{31} - 2$ ).

### Формат выходных данных

Вам необходимо выдать в первой строке число  $k$  — длину максимальной невозрастающей подпоследовательности. В последующих строках должны быть выведены (по одному числу в каждой строке) все номера элементов исходной последовательности  $i_j$ , образующих искомую подпоследовательность. Номера выводятся в порядке возрастания. Если оптимальных решений несколько, разрешается выводить любое.

### Пример

<i>стандартный ввод</i>	<i>стандартный вывод</i>
5	3
5 8	2
10 4 1	4
	5

## Задача I. Новая модель телефона

Имя входного файла: *стандартный ввод*  
Имя выходного файла: *стандартный вывод*  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 512 мегабайт

Компания Gnusmas разработала новую модель мобильного телефона. Основное достоинство этой модели — ударопрочность: её корпус сделан из особого сплава, и телефон должен выдерживать падение с большой высоты.

Компания Gnusmas арендовала  $n$ -этажное здание и наняла экспертов, чтобы те при помощи серии экспериментов выяснили, с какой высоты бросать телефон можно, а с какой — нельзя. Один эксперимент заключается в том, чтобы бросить телефон с какого-то этажа и посмотреть, сломается он от этого или нет. Известно, что любой телефон этой модели ломается, если его сбросить с  $x$ -го этажа или выше, где  $x$  — некоторое целое число от 1 до  $n$ , включительно. Задача экспертов заключается в том, чтобы узнать число  $x$  и передать его рекламному отделу компании.

Задача осложняется тем, что экспертам предоставлено всего  $k$  образцов новой модели телефона. Каждый телефон можно бросать сколько угодно раз, пока он не сломается; после этого использовать его для экспериментов больше не удастся.

Подумав, эксперты решили действовать так, чтобы минимизировать максимально возможное количество экспериментов, которое может потребоваться произвести. Чему равно это количество?

### Формат входных данных

В первой строке входного файла записаны через пробел два целых числа  $n$  и  $k$  — количество этажей в здании и количество образцов новой модели телефона ( $1 \leq n \leq 100\,000$ ,  $0 \leq k < n$ ).

### Формат выходных данных

В выходной файл выведите единственное число — минимальное количество экспериментов, которое потребуется совершить, чтобы узнать число  $x$  и использовать не более  $k$  телефонов. Если решить задачу невозможно, выведите вместо этого  $-1$ .

### Примеры

<i>стандартный ввод</i>	<i>стандартный вывод</i>
4 2	2
4 1	3

### Пояснения к примерам

В первом примере сначала следует бросить телефон со второго этажа. Если он сломается, то второй бросок следует сделать с первого этажа. В случае поломки станет известно, что  $x = 1$ . Иначе мы узнаем, что  $x = 2$ .

Если же при броске со второго этажа телефон не сломался, бросим телефон с третьего этажа. При поломке будет ясно, что  $x = 3$ . Иначе из условия  $1 \leq x \leq 4$  следует, что  $x = 4$ .

Всего будет сделано два эксперимента. В них будет использовано не более чем два телефона.

Во втором примере следует сначала бросить единственный данный нам телефон с первого этажа, если он не сломается, то со второго, а если опять не сломается, то с третьего. При первой же поломке мы узнаем точное значение  $x$ . Если после трёх бросков телефон так и не сломался, то  $x = 4$ .

## Задача J. Аттракцион

Имя входного файла: *стандартный ввод*  
Имя выходного файла: *стандартный вывод*  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 512 мегабайт

В парке поставили экспериментальную модель аттракциона. Посетители рассаживаются по местам, затем аттракцион запускают, и посетители с головокружительной скоростью носятся по причудливым траекториям. К сожалению, аттракцион не всегда работает: иногда он ломается, и все, кто в этот момент был на аттракционе, уходят недовольными и больше в парк не приходят. Было установлено, что аттракцион ломается тогда и только тогда, когда на нём катается не меньше, чем  $x$  человек, для некоторого неизвестного заранее, но фиксированного целого числа  $x$  ( $1 \leq x \leq n$ , где  $n$  — общее число мест на аттракционе).

Хозяин парка аттракционов — циничный человек, и он не очень расстроится, если несколько посетителей будут недовольны поломками на аттракционе. Гораздо больше его заботит расход электроэнергии, требуемой для запуска аттракциона. Количество энергии, требуемое для однократного запуска аттракциона, постоянно и не зависит от количества занятых мест и от того, случится ли при работе аттракциона поломка.

Хозяин парка хочет сделать как можно меньше запусков аттракциона, прежде чем ему станет известно, чему в точности равно число  $x$ . В его власти количество посетителей при каждом новом запуске аттракциона. Однако хозяин парка знает, что, если в ходе его экспериментов недовольных окажется больше, чем  $k$  человек, они соберутся вместе и напишут жалобу в министерство. Конечно, для хозяина парка такой поворот событий совершенно неприемлем.

Примерьте на себя шкуру холодного расчётливого циника и посчитайте, какое минимальное количество запусков потребуется для решения поставленной задачи.

### Формат входных данных

В первой строке входного файла записаны через пробел два целых числа  $n$  и  $k$  — количество мест на аттракционе и максимальное возможное количество недовольных ( $1 \leq n \leq 600$ ,  $0 \leq k \leq 10^9$ ).

### Формат выходных данных

В выходной файл выведите единственное число — минимальное количество запусков аттракциона, которое потребуется совершить, чтобы узнать число  $x$  и сделать не более  $k$  человек недовольными. Если решить задачу невозможно, выведите вместо этого  $-1$ .

### Примеры

<i>стандартный ввод</i>	<i>стандартный вывод</i>
4 3	2
4 2	-1

### Пояснения к примерам

В первом примере сначала следует запустить аттракцион с двумя посетителями. Если он сломается, во второй запуск следует посадить на аттракцион одного человека. В случае поломки всего недовольных будет трое и станет известно, что  $x = 1$ . В случае успешного запуска недовольных будет двое и мы узнаем, что  $x = 2$ .

Если же с двумя посетителями аттракцион не сломался, запустим его для трёх человек. При поломке будет три недовольных и  $x = 3$ . При успешном запуске недовольных нет и из условия  $1 \leq x \leq 4$  получаем, что  $x = 4$ .

Определить  $x$  быстрее, чем за два запуска, в первом примере не удастся.

Во втором примере невозможно посадить на аттракцион более двух человек, из-за чего оказывается, что случаи  $x = 3$  и  $x = 4$  неразличимы.