

## Задача А. Спуск с горы

Имя входного файла: *стандартный ввод*  
Имя выходного файла: *стандартный вывод*  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

В одном из горнолыжных курортов Италии проводятся соревнования по горнолыжному спуску. Каждому спортсмену предстоит скатиться с горы на лыжах. На любом этапе спуска участник получает определённое число очков. После прохождения трассы очки суммируются. Участник, набирающий наибольшее количество очков, выигрывает. Гора представляет собой треугольник, в качестве элементов которого выступают целые числа — очки за прохождение этапа. На каждом уровне спортсмену предоставляется выбор — двигаться вниз влево или вниз вправо. Начало спуска — в самой высокой точке горы, конец — в любой из самых низких.

```
  1
 4 3
5 6 7
8 9 0 9
```

Требуется найти максимальное количество очков, которое может набрать спортсмен.

### Формат входных данных

В первой строке содержится целое число  $n$  — количество этапов ( $1 \leq n \leq 100$ ). Далее следуют  $n$  строк, каждая из которых характеризует один уровень. В  $i$ -й из этих строк содержится ровно  $i$  целых чисел:  $a_1, a_2, \dots, a_i$  — количество очков в каждой из позиций ( $-100 \leq a_k \leq 100$  для всех  $1 \leq k \leq i$ ).

### Формат выходных данных

Выведите одно целое число: максимальное количество очков, которое может набрать спортсмен.

### Пример

<i>стандартный ввод</i>	<i>стандартный вывод</i>
4 1 4 3 5 6 7 8 9 0 9	20

## Задача В. Поле

Имя входного файла: *стандартный ввод*  
Имя выходного файла: *стандартный вывод*  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 512 мегабайт

Отряду нужно пересечь прямоугольное поле размера  $m \times n$  квадратов, двигаясь из левого верхнего угла в правый нижний и перемещаясь между соседними квадратами только в двух направлениях — вправо и вниз. Поле не очень ровное, но у отряда есть карта, на которой отмечена высота каждого квадрата. Опасность перехода с квадрата высоты  $h_1$  на соседний квадрат высоты  $h_2$  оценивается числом  $|h_2 - h_1|$ ; опасность всех переходов в пути суммируется. Выясните, какова минимальная опасность пути из квадрата  $(1, 1)$  в квадрат  $(m, n)$ .

### Формат входных данных

В первой строке заданы два числа  $m$  и  $n$  через пробел ( $1 \leq m, n \leq 100$ ). В следующих  $n$  строках записано по  $m$  чисел в каждой;  $i$ -е число  $j$ -й из этих строк соответствует высоте квадрата  $(i, j)$ . Все высоты — целые числа в диапазоне от 1 до 100, включительно.

### Формат выходных данных

Выведите одно число — минимальную опасность пути из квадрата  $(1, 1)$  в квадрат  $(m, n)$ .

### Примеры

<i>стандартный ввод</i>	<i>стандартный вывод</i>
2 2 1 1 1 1	0
4 2 1 2 3 5 3 8 4 7	6
2 3 1 2 2 3 3 1	4

## Задача С. Грибы

Имя входного файла: *стандартный ввод*  
Имя выходного файла: *стандартный вывод*  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Маша решила навестить свою бабушку. Она взяла с собой две корзинки — одну с пирожками, а другую — пустую, для грибов, которые она хочет собрать по пути.

Для того, чтобы попасть к бабушке, Маше необходимо пройти через лес, который представляет собой прямоугольник размером  $m \times n$ , в некоторых клетках которого растут деревья, а в некоторых — грибы. Маша выходит из клетки  $(1, 1)$  и идёт к бабушке в деревню, расположенную в клетке  $(m, n)$ . Каждым своим ходом Маша может пойти вправо или вниз (то есть увеличить одну и только одну из своих координат на 1), если в клетке, в которой она после этого окажется, не стоит дерево. Если в обеих клетках и справа, и снизу, находятся деревья, то Маша считается заблудившейся.

Вам необходимо по данному лесу выяснить, может ли Маша дойти до бабушки, не заблудившись, и если может, то посчитать максимальное количество грибов, которое она может при этом собрать.

### Формат входных данных

В первой строке находятся четыре числа  $m, n, g, t$  ( $2 \leq m, n \leq 100, 0 \leq g, t \leq g+t \leq m \cdot n - 2$ ). В следующих  $g$  строках расположены по два числа в каждой —  $x$  и  $y$ -координаты  $i$ -го гриба. За ними следуют  $t$  строк с описаниями деревьев в аналогичном формате. Ни в какой клетке не может расти больше одного гриба, гриб и дерево одновременно, или больше одного дерева. Кроме того, в клетках  $(1, 1)$  и  $(m, n)$  ничего не растёт.

### Формат выходных данных

Если Маша может дойти до бабушки, то в первой строке необходимо выдать максимальное количество грибов, которое она сможет при этом собрать, а в последующих  $m + n - 1$  строках нужно выдать координаты клеток, последовательно посещаемых Машей, в формате  $x_i y_i$ , для пути, на котором достигается максимальное количество грибов. Если таких путей несколько, то разрешается выдавать любой из этих путей.

В противном случае нужно вывести единственное число  $-1$ .

### Примеры

<i>стандартный ввод</i>	<i>стандартный вывод</i>
4 4 3 2 1 4 2 3 4 3 2 2 3 4	2 1 1 1 2 1 3 2 3 3 3 4 3 4 4
2 2 0 2 1 2 2 1	-1

## Задача D. Редакционное расстояние

Имя входного файла: *стандартный ввод*  
Имя выходного файла: *стандартный вывод*  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

В информатике *редакционным расстоянием* между двумя строками называется минимальное количество добавлений, удалений и замен символов, при помощи которых можно из одной строки получить другую. К примеру, редакционное расстояние между строками «ab» и «ab» равно нулю, так как строки равны между собой безо всяких изменений; расстояние между строками «short» и «ports» равно трём: в слове «short» нужно удалить из начала букву «s», заменить «h» на «p» и добавить в конец букву «s». Редакционное расстояние также называют *расстоянием Левенштейна*.

Найдите редакционное расстояние между двумя заданными строками.

### Формат входных данных

В первой строчке задана одна строка, во второй — другая. Длины обеих строк — от 1 до 100 символов, включительно.

### Формат выходных данных

Выведите единственное число — редакционное расстояние между двумя заданными строками.

### Примеры

<i>стандартный ввод</i>	<i>стандартный вывод</i>
ab ab	0
short ports	3

## Задача Е. Наибольшая общая подпоследовательность

Имя входного файла: *стандартный ввод*  
Имя выходного файла: *стандартный вывод*  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Даны две последовательности. Найдите длину их наибольшей общей подпоследовательности (подпоследовательность — это то, что можно получить из данной последовательности вычёркиванием некоторых элементов).

### Формат входных данных

В первой строке записано число  $N$  — длина первой последовательности ( $1 \leq N \leq 1000$ ).

Во второй строке записаны члены первой последовательности (через пробел) — целые числа, не превосходящие 10 000 по модулю.

В третьей строке записано число  $M$  — длина второй последовательности ( $1 \leq M \leq 1000$ ).

В четвёртой строке записаны члены второй последовательности (через пробел) — целые числа, не превосходящие 10 000 по модулю.

### Формат выходных данных

Выведите единственное целое число: длину наибольшей общей подпоследовательности, или же число 0, если такой не существует.

### Пример

<i>стандартный ввод</i>	<i>стандартный вывод</i>
3 1 2 3 4 2 1 3 5	2

## Задача F. Три последовательности

Имя входного файла: *стандартный ввод*  
Имя выходного файла: *стандартный вывод*  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Даны три последовательности целых чисел. Ваша задача — найти их наибольшую общую подпоследовательность.

### Формат входных данных

Входные данные содержат описание трёх последовательностей. Каждая последовательность задаётся в двух строках. Первая из них содержит длину последовательности  $n$  ( $1 \leq n \leq 100$ ), а вторая — её элементы (32-битные целые числа).

### Формат выходных данных

Первая строка должна содержать длину максимальной общей подпоследовательности. Саму подпоследовательность необходимо вывести во второй строке. Если таких подпоследовательностей несколько, можно вывести любую из них.

### Примеры

<i>стандартный ввод</i>	<i>стандартный вывод</i>
3 1 2 3 3 2 1 3 3 1 3 5	2 1 3
3 1 2 3 3 4 5 6 3 1 3 5	0

## Задача G. Шаблоны

Имя входного файла: *стандартный ввод*  
Имя выходного файла: *стандартный вывод*  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Многие операционные системы используют шаблоны для ссылки на группы объектов: файлов, пользователей и прочего. Ваша задача — реализовать простейший алгоритм проверки шаблонов для имён файлов.

В этой задаче алфавит состоит из маленьких букв английского алфавита и точки («.»). Шаблоны могут содержать произвольные символы алфавита, а также два специальных символа: «?» и «\*». Знак вопроса («?») соответствует ровно одному произвольному символу. Звёздочка «\*» соответствует подстроке произвольной длины (возможно, нулевой). Символы алфавита, встречающиеся в шаблоне, отображаются на ровно один такой же символ в проверяемой строке. Строка считается подходящей под шаблон, если символы шаблона можно последовательно отобразить на символы строки таким образом, как описано выше. Например, строки «ab», «aab» и «beda.» подходят под шаблон «\*a?», а строки «bebe», «a» и «ba» — нет.

### Формат входных данных

Первая заданная строка определяет шаблон  $P$ . Вторая строка  $S$  состоит только из символов алфавита. Её необходимо проверить на соответствие шаблону. Длины обеих строк не превосходят 10 000. Строки могут быть пустыми — будьте внимательны!

### Формат выходных данных

Если данная строка подходит под шаблон, выведите «YES». Иначе выведите «NO».

### Примеры

<i>стандартный ввод</i>	<i>стандартный вывод</i>
k?t*n kitten	YES
k?t?n kitten	NO

## Задача Н. Два шаблона

Имя входного файла: *стандартный ввод*  
Имя выходного файла: *стандартный вывод*  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Многие операционные системы используют шаблоны для ссылки на группы объектов: файлов, пользователей и прочего. Ваша задача — найти строку минимально возможной длины, которая подходит под два заданных шаблона.

Алфавит в этой задаче состоит из маленьких букв латинского алфавита и точки («.»). Шаблоны могут содержать любые символы алфавита, а также специальные символы «?» и «\*». Под «?» подходит любой символ алфавита, а под «\*» — любая строка символов алфавита (возможно, пустая). Под символы алфавита, встречающиеся в шаблоне, подходят только такие же символы алфавита. Строка считается подходящей под шаблон, если символы шаблона можно последовательно отобразить в строку вышеуказанным способом. Например, строки «ab», «aab» и «beda.» подходят под шаблон «\*a?», а строки «bebe», «a» и «ba» — нет.

### Формат входных данных

Входные данные состоят из одного или нескольких тестовых случаев. В первой строке записано одно целое число — количество тестовых случаев.

Каждый тестовый случай состоит из двух строк, содержащих шаблоны  $P_1$  и  $P_2$ . Длина любого из шаблонов не превосходит 100 символов.

### Формат выходных данных

Для каждого из тестовых случаев ответ задаётся одной строкой:

- Если строка, подходящая под оба шаблона, существует, выведите такую строку минимально возможной длины (если таких несколько, разрешается выводить любую).
- В противном случае выведите строку «NO».

### Пример

<i>стандартный ввод</i>	<i>стандартный вывод</i>
2	kitten
*k*tt*n*	NO
*i*e*	
haha	
hihi	

## Задача I. Робот

Имя входного файла:	<i>стандартный ввод</i>
Имя выходного файла:	<i>стандартный вывод</i>
Ограничение по времени:	2 секунды
Ограничение по памяти:	512 мегабайт

Роботу дали задание пройти по лабиринту. Этот лабиринт представляет из себя прямоугольное поле размера  $m \times n$  клеток, в котором каждая клетка либо занята сплошной стеной, либо свободна. Каждая клетка описывается парой координат  $(x, y)$ , где  $1 \leq x \leq m$  и  $1 \leq y \leq n$ . Особенности конструкции робота таковы, что он из клетки  $(x, y)$  может попасть только в клетки  $(x - 1, y)$ ,  $(x + 1, y)$  и  $(x, y + 1)$ , конечно, если они свободны, но не может уменьшить свою координату по  $y$  и перейти на клетку  $(x, y - 1)$ .

Робот хочет провести в лабиринте как можно больше времени, так как после прохождения лабиринта его наверняка заставят заниматься чем-то более тяжёлым. Однако, если он остановится хоть на секунду или просто замедлит свое движение, могут возникнуть подозрения, что он сломался, и тогда ему грозит попадание на свалку металлолома. Поэтому робот хочет выбрать путь, который бы имел наибольшую длину, и пройти по нему с постоянной скоростью.

Задача робота усложняется тем, что ему нельзя возвращаться на клетку, в которой он уже побывал — иначе баг в программе, которая записывает его путь, заставит его крутиться на одном месте, а о последствиях такой ошибки страшно даже подумать!

Помогите роботу найти самый длинный путь по лабиринту, не имеющий самопересечений и такой, что в нём не уменьшается координата  $y$ . Путь может начинаться в любой свободной клетке с  $y = 1$  и заканчиваться в любой свободной клетке с  $y = n$ ; можно считать, что весь лабиринт огорожен сплошной стеной, и выходить за его пределы нельзя.

### Формат входных данных

В первой строке ввода заданы целые числа  $m$  и  $n$  через пробел ( $1 \leq m, n \leq 100$ ). В последующих  $n$  строках содержится по  $m$  символов в каждой;  $j$ -й символ  $i$ -й из этих строк равен «X» (икс большое), если соответствующая клетка занята стеной, и «.» (точка), если она свободна.

### Формат выходных данных

Если пути с указанными свойствами не существует, выведите число  $-1$ . В противном случае в первую строку выведите число посещённых роботом клеток  $k$ , а в последующие  $k$  строк по паре целых чисел  $x_i$  и  $y_i$  через пробел — координаты клеток пути в порядке их посещения. Число  $k$  должно быть максимально; если оптимальных ответов несколько, разрешается вывести любой из них.

## Примеры

<i>стандартный ввод</i>	<i>стандартный вывод</i>
2 2 .. ..	4 1 1 2 1 2 2 1 2
3 4 .X. ... X.X ..X	6 3 1 3 2 2 2 2 3 2 4 1 4
1 1 X	-1

## Задача J. Малое редакционное расстояние

Имя входного файла: *стандартный ввод*  
Имя выходного файла: *стандартный вывод*  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 512 мегабайт

Рассмотрим две строки  $S$  и  $T$ , состоящие из символов с ASCII-кодами от 33 до 126 включительно. *Редакционное расстояние* между строками — минимальное количество вставок, удалений и замен символов, которые необходимы для того, чтобы преобразовать одну из этих строк в другую. Вам необходимо найти редакционное расстояние между  $S$  и  $T$  или сообщить, что оно больше заданного числа  $k$ .

### Формат входных данных

В первой строке задана строка  $S$ , во второй — строка  $T$ , а в третьей — целое число  $k$  ( $0 \leq |S|, |T| \leq 100\,000$ ,  $0 \leq k \leq 50$ ).

### Формат выходных данных

Если искомое редакционное расстояние больше  $k$ , то выведите в первой строке слово «Infinity». В противном случае выведите редакционное расстояние.

### Примеры

<i>стандартный ввод</i>	<i>стандартный вывод</i>
abacabadabacaba abacabadabacaba 24	0
abcdef acdefu 7	2
aaaaaaaaaa bbbbbbbbbb 5	Infinity