

Сортировка

Борис Золотов (Б06)

Иван Казменко (Б01, Б05)

Владислав Макаров (Б02, Б03)

Вячеслав Соколов (Б09)

Арина Филимонова (Б10)

Санкт-Петербургский Государственный Университет

Вторник, 3 октября 2023 года

Содержание

- 1 Алгоритмы сортировки
 - Постановка задачи
 - Быстрая сортировка
 - Сортировка слиянием
 - Сортировка с помощью кучи
- 2 Алгоритмы в смежных задачах
 - Мотивация
 - Порядковая статистика
 - Подсчёт количества инверсий
 - Двоичная куча
- 3 Примеры
 - Сортировка длинных чисел
 - Сортировка точек
 - Интерактивная сортировка

Содержание

- 1 Алгоритмы сортировки
 - Постановка задачи
 - Быстрая сортировка
 - Сортировка слиянием
 - Сортировка с помощью кучи
- 2 Алгоритмы в смежных задачах
 - Мотивация
 - Порядковая статистика
 - Подсчёт количества инверсий
 - Двоичная куча
- 3 Примеры
 - Сортировка длинных чисел
 - Сортировка точек
 - Интерактивная сортировка

Постановка задачи

Постановка задачи:

- Есть массив из n объектов: a_0, a_1, \dots, a_{n-1} .
- К примеру, это могут быть числа, пары чисел, строки, последовательности, ...
- Для каждой пары объектов (x, y) известно, верно ли, что $x < y$.
- Нужно расположить эти объекты в порядке неубывания.
- Формально, нужно найти такую перестановку p_0, p_1, \dots, p_{n-1} , что $a_{p_0} \leq a_{p_1} \leq \dots \leq a_{p_{n-1}}$.

Критерии качества:

- Время работы: $O(n^2)$, $O(n \log n)$, $O(n)$, ...
- Дополнительно используемая память: $O(n)$, $O(1)$, ...
- Устойчивость: сохраняется ли исходный порядок для равных объектов.

Постановка задачи

Постановка задачи:

- Есть массив из n объектов: a_0, a_1, \dots, a_{n-1} .
- К примеру, это могут быть числа, пары чисел, строки, последовательности, ...
- Для каждой пары объектов (x, y) известно, верно ли, что $x < y$.
- Нужно расположить эти объекты в порядке неубывания.
- Формально, нужно найти такую перестановку p_0, p_1, \dots, p_{n-1} , что $a_{p_0} \leq a_{p_1} \leq \dots \leq a_{p_{n-1}}$.

Критерии качества:

- Время работы: $O(n^2)$, $O(n \log n)$, $O(n)$, ...
- Дополнительно используемая память: $O(n)$, $O(1)$, ...
- Устойчивость: сохраняется ли исходный порядок для равных объектов.

Быстрая сортировка

Идея – алгоритм Q (QuickSort):

- Q1. Выберем один элемент $x = a_k$.
- Q2. Поставим x на то место, где он окажется после сортировки.
- Q3. Поставим слева от x все элементы $\leq x$, а справа все элементы $\geq x$.
- Q4. Отсортируем рекурсивно получившиеся левую и правую части.

Как выполнить пункты Q2 и Q3 – алгоритм P (Partition):

- P1. Найдём y – самый левый элемент, не меньший x .
- P2. Найдём z – самый правый элемент, не больший x .
- P3. Если y стоит левее z , поменяем местами y и z и запустим алгоритм P для отрезка массива между ними.
- P4. В противном случае работа алгоритма P завершена.

Заметим, что алгоритм P работает за линейное время от длины массива.

Быстрая сортировка

Идея – алгоритм Q (QuickSort):

- Q1. Выберем один элемент $x = a_k$.
- Q2. Поставим x на то место, где он окажется после сортировки.
- Q3. Поставим слева от x все элементы $\leq x$, а справа все элементы $\geq x$.
- Q4. Отсортируем рекурсивно получившиеся левую и правую части.

Как выполнить пункты Q2 и Q3 – алгоритм P (Partition):

- P1. Найдём y – самый левый элемент, не меньший x .
- P2. Найдём z – самый правый элемент, не больший x .
- P3. Если y стоит левее z , поменяем местами y и z и запустим алгоритм P для отрезка массива между ними.
- P4. В противном случае работа алгоритма P завершена.

Заметим, что алгоритм P работает за линейное время от длины массива.

Быстрая сортировка

Идея – алгоритм Q (QuickSort):

- Q1. Выберем один элемент $x = a_k$.
- Q2. Поставим x на то место, где он окажется после сортировки.
- Q3. Поставим слева от x все элементы $\leq x$, а справа все элементы $\geq x$.
- Q4. Отсортируем рекурсивно получившиеся левую и правую части.

Как выполнить пункты Q2 и Q3 – алгоритм P (Partition):

- P1. Найдём y – самый левый элемент, не меньший x .
- P2. Найдём z – самый правый элемент, не больший x .
- P3. Если y стоит левее z , поменяем местами y и z и запустим алгоритм P для отрезка массива между ними.
- P4. В противном случае работа алгоритма P завершена.

Заметим, что алгоритм P работает за линейное время от длины массива.

Быстрая сортировка: Hoare partition

```
quick_sort (a, l, r):  
· if r - l <= 1:  
·   return  
· x = a[random (l, r)]  
· m = partition (a, l, r, x)  
· quick_sort (a, l, m)  
· quick_sort (a, m, r)  
  
partition (a, l, r, x):  
· i = l, j = r - 1  
· while i <= j:  
·   while a[i] < x:  
·     i += 1  
·   while x < a[j]:  
·     j -= 1  
·   if i >= j:  
·     break  
·   swap (a[i], a[j])  
·   i += 1, j -= 1  
· return i
```

Быстрая сортировка: Hoare partition

```
quick_sort (a, l, r):  
· if r - l <= 1:  
·   return  
· x = a[random (l, r)]  
· m = partition (a, l, r, x)  
· quick_sort (a, l, m)  
· quick_sort (a, m, r)  
  
partition (a, l, r, x):  
· i = l, j = r - 1  
· while i <= j:  
·   while a[i] < x:  
·     i += 1  
·   while x < a[j]:  
·     j -= 1  
·   if i >= j:  
·     break  
·   swap (a[i], a[j])  
·   i += 1, j -= 1  
· return i
```

Быстрая сортировка: альтернативный код

```
Q   quick_sort (a, l, r):  
    · if r - l <= 1:  
      · · return  
Q1  · x = a[random (l, r)]  
    · i = l,  j = r - 1  
P   · while i <= j:  
P1  · · while a[i] < x:  
P1  · · · i += 1  
P2  · · while x < a[j]:  
P2  · · · j -= 1  
P4  · · if i >= j:  
P4  · · · break  
P3  · · swap (a[i], a[j])  
P3  · · i += 1,  j -= 1  
Q4  · quick_sort (a, l, i)  
Q4  · quick_sort (a, i, r)
```

Быстрая сортировка: альтернативный код

```
Q    quick_sort (a, l, r):  
    · if r - l <= 1:  
    · · return  
Q1  · x = a[random (l, r)]  
    · i = l, j = r - 1  
P   · while i <= j:  
P1  · · while a[i] < x:  
P1  · · · i += 1  
P2  · · while x < a[j]:  
P2  · · · j -= 1  
P4  · · if i >= j:  
P4  · · · break  
P3  · · swap (a[i], a[j])  
P3  · · i += 1, j -= 1  
Q4  · quick_sort (a, l, i)  
Q4  · quick_sort (a, i, r)
```

Быстрая сортировка: Lomuto partition

```
quick_sort (a, l, r):  
· if r - l <= 1:  
·   return  
· x = a[random (l, r)]  
· ml, mr = partition (a, l, r, x)  
· quick_sort (a, l, ml)  
· quick_sort (a, mr, r)
```

```
partition (a, l, r, x):  
· i = l  
· while i < r:  
·   if a[i] < x:  
·     swap (a[l++], a[i++])  
·   else if x < a[i]:  
·     swap (a[--r], a[i])  
·   else:  
·     i += 1  
· return l, r
```

Быстрая сортировка: анализ

Общие наблюдения:

- На каждом уровне вложенности рекурсии алгоритма Q отрезки, на которых он запускается, не имеют общих точек.
- Алгоритм P работает за линейное время от длины отрезка.
- Общее время работы — $O(n \cdot d)$, где d — максимальный уровень вложенности рекурсии.

Быстрая сортировка: анализ

Общие наблюдения:

- На каждом уровне вложенности рекурсии алгоритма Q отрезки, на которых он запускается, не имеют общих точек.
- Алгоритм P работает за линейное время от длины отрезка.
- Общее время работы — $O(n \cdot d)$, где d — максимальный уровень вложенности рекурсии.

Лучший случай:

- Пусть каждый отрезок делится алгоритмом P поровну.
- Тогда $d = \log_2 n$ и общее время работы — $O(n \log n)$.
- На практике сложно выбрать x так, чтобы поделить отрезок поровну.

Быстрая сортировка: анализ

Общие наблюдения:

- На каждом уровне вложенности рекурсии алгоритма Q отрезки, на которых он запускается, не имеют общих точек.
- Алгоритм P работает за линейное время от длины отрезка.
- Общее время работы — $O(n \cdot d)$, где d — максимальный уровень вложенности рекурсии.

Худший случай:

- Пусть каждый отрезок делится алгоритмом P на часть из одного элемента и часть из всех оставшихся.
- Тогда $d = n - 1$ и общее время работы — $O(n^2)$.
- Например, так будет, если все числа различны, а в качестве x на каждом отрезке выбирается либо самый маленький, либо самый большой элемент этого отрезка.

Быстрая сортировка: анализ

Общие наблюдения:

- На каждом уровне вложенности рекурсии алгоритма Q отрезки, на которых он запускается, не имеют общих точек.
- Алгоритм P работает за линейное время от длины отрезка.
- Общее время работы — $O(n \cdot d)$, где d — максимальный уровень вложенности рекурсии.

Средний случай:

- Пусть выбор x случаен.
- Тогда с вероятностью $\geq \frac{1}{2}$ в каждом отрезке длины n выбирается разделитель, попадающий в позиции $[\frac{1}{4}n; \frac{3}{4}n]$.
- Значит, в среднем каждое второе разделение делит отрезок в отношении не более $3 : 1$ (бóльшая часть имеет длину $\leq \frac{3}{4}n$).
- Поэтому средняя глубина рекурсии будет не больше $2 \cdot \log_{\frac{4}{3}} n$.

Сортировка слиянием

Идея – алгоритм M (MergeSort):

- M1.** Поделим массив на две равные по длине части.
- M2.** Отсортируем рекурсивно левую и правую части.
- M3.** Из двух отсортированных половин получим отсортированный массив.

Как выполнить пункт M3 – алгоритм MS (Merge Segments):

- MS1.** Рассмотрим первые числа левой и правой частей.
- MS2.** Выберем из них минимальное, допишем его к ответу и удалим из соответствующей части.
- MS3.** Если одна из частей пуста, допишем к ответу другую часть целиком.
- MS4.** В противном случае перейдём к шагу MS1.

Заметим, что алгоритм MS работает за линейное время от длины массива.

Сортировка слиянием

Идея – алгоритм M (MergeSort):

- M1. Поделим массив на две равные по длине части.
- M2. Отсортируем рекурсивно левую и правую части.
- M3. Из двух отсортированных половин получим отсортированный массив.

Как выполнить пункт M3 – алгоритм MS (Merge Segments):

- MS1. Рассмотрим первые числа левой и правой частей.
- MS2. Выберем из них минимальное, допишем его к ответу и удалим из соответствующей части.
- MS3. Если одна из частей пуста, допишем к ответу другую часть целиком.
- MS4. В противном случае перейдём к шагу MS1.

Заметим, что алгоритм MS работает за линейное время от длины массива.

Сортировка слиянием

Идея – алгоритм M (MergeSort):

- M1. Поделим массив на две равные по длине части.
- M2. Отсортируем рекурсивно левую и правую части.
- M3. Из двух отсортированных половин получим отсортированный массив.

Как выполнить пункт M3 – алгоритм MS (Merge Segments):

- MS1. Рассмотрим первые числа левой и правой частей.
- MS2. Выберем из них минимальное, допишем его к ответу и удалим из соответствующей части.
- MS3. Если одна из частей пуста, допишем к ответу другую часть целиком.
- MS4. В противном случае перейдём к шагу MS1.

Заметим, что алгоритм MS работает за линейное время от длины массива.

Сортировка слиянием: код

```
merge_sort (a, l, r):  
· if r - l <= 1:  
· · return  
· m = (l + r) / 2  
· merge_sort (a, l, m)  
· merge_sort (a, m, r)  
· merge_segments (a, l, m, r)
```

```
merge_segments (a, l, m, r):  
· i = l, j = m, k = l  
· while i < m or j < r:  
· · if j >= r or (i < m and a[i] <= a[j]):  
· · · b[k++] = a[i++]  
· · else:  
· · · b[k++] = a[j++]  
· a[l..r] = b[l..r]
```

Сортировка слиянием: код

```
merge_sort (a, l, r):  
· if r - l <= 1:  
· · return  
· m = (l + r) / 2  
· merge_sort (a, l, m)  
· merge_sort (a, m, r)  
· merge_segments (a, l, m, r)  
  
merge_segments (a, l, m, r):  
· i = l, j = m, k = l  
· while i < m or j < r:  
· · if j >= r or (i < m and a[i] <= a[j]):  
· · · b[k++] = a[i++]  
· · else:  
· · · b[k++] = a[j++]  
· a[l..r] = b[l..r]
```

Сортировка слиянием: альтернативный код

```
M   merge_sort (a, l, r):  
    · if r - l <= 1:  
    · · return  
M1  · m = (l + r) / 2  
M2  · merge_sort (a, l, m)  
M2  · merge_sort (a, m, r)  
    · i = l, j = m, k = l  
MS  · while i < m or j < r:  
MS1 · · if j >= r or (i < m and a[i] <= a[j]):  
MS2 · · · b[k++] = a[i++]  
    · · else:  
MS2 · · · b[k++] = a[j++]  
MS4 · a[l..r] = b[l..r]
```

Сортировка слиянием: анализ

Общие наблюдения:

- На каждом уровне вложенности рекурсии алгоритма M отрезки, на которых он запускается, не имеют общих точек.
- Алгоритм MS работает за линейное время от длины отрезка.
- Общее время работы — $O(n \cdot d)$, где d — максимальный уровень вложенности рекурсии.

Специфика алгоритма:

- Каждый отрезок делится алгоритмом MS поровну.
- Значит, $d = \log_2 n$ и общее время работы — $O(n \log n)$.

Используемая память:

- Заметим, что для массива b требуется $O(n)$ дополнительной памяти.

Сортировка слиянием: анализ

Общие наблюдения:

- На каждом уровне вложенности рекурсии алгоритма M отрезки, на которых он запускается, не имеют общих точек.
- Алгоритм MS работает за линейное время от длины отрезка.
- Общее время работы — $O(n \cdot d)$, где d — максимальный уровень вложенности рекурсии.

Специфика алгоритма:

- Каждый отрезок делится алгоритмом MS поровну.
- Значит, $d = \log_2 n$ и общее время работы — $O(n \log n)$.

Используемая память:

- Заметим, что для массива b требуется $O(n)$ дополнительной памяти.

Сортировка слиянием: анализ

Общие наблюдения:

- На каждом уровне вложенности рекурсии алгоритма M отрезки, на которых он запускается, не имеют общих точек.
- Алгоритм MS работает за линейное время от длины отрезка.
- Общее время работы — $O(n \cdot d)$, где d — максимальный уровень вложенности рекурсии.

Специфика алгоритма:

- Каждый отрезок делится алгоритмом MS поровну.
- Значит, $d = \log_2 n$ и общее время работы — $O(n \log n)$.

Используемая память:

- Заметим, что для массива b требуется $O(n)$ дополнительной памяти.

Сортировка с помощью кучи

Двоичная куча – это массив $a[0..n)$, в котором выполнены соотношения $a[k] \geq a[2k + 1]$ и $a[k] \geq a[2k + 2]$ (свойство кучи) для всех k , для которых существуют соответствующие пары.

Идея – решим задачу в два этапа:

Н. Сначала преобразуем массив в двоичную кучу.

НА. Затем из двоичной кучи сделаем отсортированный массив.

Сортировка с помощью кучи

Двоичная куча – это массив $a[0..n]$, в котором выполнены соотношения $a[k] \geq a[2k + 1]$ и $a[k] \geq a[2k + 2]$ (свойство кучи) для всех k , для которых существуют соответствующие пары.

Идея – решим задачу в два этапа:

- Н. Сначала преобразуем массив в двоичную кучу.
- НА. Затем из двоичной кучи сделаем отсортированный массив.

Сортировка с помощью кучи: алгоритм

Алгоритм H (Heapify):

- H1.** Рассматривая вершины от последней к первой, последовательно добьемся того, чтобы для рассматриваемой вершины, а также для всех вершин с бóльшим номером, было выполнено свойство кучи.

Алгоритм HA (HeapToArray):

- HA1.** Извлечём из кучи наибольший элемент (это всегда элемент с номером 0).
- HA2.** Поменяем его местами с последним элементом кучи.
- HA3.** Уменьшим размер кучи на 1, а последний элемент объявим элементом итогового массива.
- HA4.** Восстановим для первого элемента свойство кучи.
- HA5.** Если куча ещё не пуста, перейдём к шагу HA1.

Сортировка с помощью кучи: алгоритм

Алгоритм H (Heapify):

- H1. Рассматривая вершины от последней к первой, последовательно добьемся того, чтобы для рассматриваемой вершины, а также для всех вершин с бóльшим номером, было выполнено свойство кучи.

Алгоритм HA (HeapToArray):

- HA1. Извлечём из кучи наибольший элемент (это всегда элемент с номером 0).
- HA2. Поменяем его местами с последним элементом кучи.
- HA3. Уменьшим размер кучи на 1, а последний элемент объявим элементом итогового массива.
- HA4. Восстановим для первого элемента свойство кучи.
- HA5. Если куча ещё не пуста, перейдём к шагу HA1.

Сортировка с помощью кучи: подзадача

Подзадача для алгоритмов Н и НА:

- Даны массив $a[0..n)$ и номер элемента в нём k .
- Известно, что для всех элементов с большим номером свойство кучи выполнено.
- Требуется сделать так, чтобы оно было выполнено и для $a[k]$.

Решение – алгоритм SD (SiftDown):

SD1. Если $2k + 1 \geq n$, свойство кучи выполнено автоматически.

SD2. В противном случае выберем из $a[2k + 1]$ и $a[2k + 2]$ наибольший элемент x .

SD3. Если $a[k] \geq x$, свойство кучи выполнено.

SD4. Иначе поменяем местами $a[k]$ и x , после чего запустим алгоритм SD для номера элемента x .

Сортировка с помощью кучи: подзадача

Подзадача для алгоритмов Н и НА:

- Даны массив $a[0..n)$ и номер элемента в нём k .
- Известно, что для всех элементов с большим номером свойство кучи выполнено.
- Требуется сделать так, чтобы оно было выполнено и для $a[k]$.

Решение – алгоритм SD (SiftDown):

SD1. Если $2k + 1 \geq n$, свойство кучи выполнено автоматически.

SD2. В противном случае выберем из $a[2k + 1]$ и $a[2k + 2]$ наибольший элемент x .

SD3. Если $a[k] \geq x$, свойство кучи выполнено.

SD4. Иначе поменяем местами $a[k]$ и x , после чего запустим алгоритм SD для номера элемента x .

Сортировка с помощью кучи: КОД

```
heapify (a, n):  
· for i = (n - 1) / 2 downto 0:  
· · sift_down (a, i, n)  
  
sift_down (a, i, n):  
· y = a[i]  
· while True:  
· · j = i * 2 + 1  
· · if j >= n:  
· · · break  
· · if j + 1 < n and a[j] < a[j + 1]:  
· · · j += 1  
· · if y >= a[j]:  
· · · break  
· · a[i] = a[j]  
· · i = j  
· a[i] = y  
  
heap_to_array (a, n):  
· for i = n - 1 downto 1:  
· · swap (a[0], a[i])  
· · sift_down (a, 0, i)
```

Сортировка с помощью кучи: КОД

```
heapify (a, n):  
· for i = (n - 1) / 2 downto 0:  
· · sift_down (a, i, n)  
  
sift_down (a, i, n):  
· y = a[i]  
· while True:  
· · j = i * 2 + 1  
· · if j >= n:  
· · · break  
· · if j + 1 < n and a[j] < a[j + 1]:  
· · · j += 1  
· · if y >= a[j]:  
· · · break  
· · a[i] = a[j]  
· · i = j  
· a[i] = y  
  
heap_to_array (a, n):  
· for i = n - 1 downto 1:  
· · swap (a[0], a[i])  
· · sift_down (a, 0, i)
```

Сортировка с помощью кучи: КОД

```
heapify (a, n):  
· for i = (n - 1) / 2 downto 0:  
· · sift_down (a, i, n)  
  
sift_down (a, i, n):  
· y = a[i]  
· while True:  
· · j = i * 2 + 1  
· · if j >= n:  
· · · break  
· · if j + 1 < n and a[j] < a[j + 1]:  
· · · j += 1  
· · if y >= a[j]:  
· · · break  
· · a[i] = a[j]  
· · i = j  
· a[i] = y  
  
heap_to_array (a, n):  
· for i = n - 1 downto 1:  
· · swap (a[0], a[i])  
· · sift_down (a, 0, i)
```

Сортировка с помощью кучи: анализ

Общие наблюдения:

- Алгоритм SD работает за $O(\log n)$: на каждом шаге номер элемента увеличивается хотя бы вдвое.
- Алгоритм HA работает за $O(n \log n)$: он $n - 1$ раз вызывает алгоритм SD для кучи из $n, n - 1, \dots, 2$ элементов.
- Алгоритм H работает за $O(n \log n)$: он $n/2$ раз вызывает алгоритм SD.
- Общее время работы — $O(n \log n)$.

На самом деле алгоритм H работает за $O(n)$.

Сортировка с помощью кучи: анализ

Общие наблюдения:

- Алгоритм SD работает за $O(\log n)$: на каждом шаге номер элемента увеличивается хотя бы вдвое.
- Алгоритм HA работает за $O(n \log n)$: он $n - 1$ раз вызывает алгоритм SD для кучи из $n, n - 1, \dots, 2$ элементов.
- Алгоритм H работает за $O(n \log n)$: он $n/2$ раз вызывает алгоритм SD.
- Общее время работы — $O(n \log n)$.

На самом деле алгоритм H работает за $O(n)$.

Сортировка с помощью кучи: анализ

На самом деле алгоритм H работает за $O(n)$.

Подробный анализ алгоритма H :

- Элементов кучи, для которых алгоритм SD делает много шагов, немного.
- Для $\frac{n}{4}$ элементов с номерами $\frac{n}{2} - 1, \frac{n}{2} - 2, \dots, \frac{n}{4}$ он делает не более одного шага.
- Для $\frac{n}{8}$ элементов с номерами $\frac{n}{4} - 1, \frac{n}{4} - 2, \dots, \frac{n}{8}$ он делает не более двух шагов.
- ...
- Максимальное количество шагов ($\log n$) алгоритм может сделать только для элемента с номером 0.

Сортировка с помощью кучи: анализ

На самом деле алгоритм H работает за $O(n)$.

$$\begin{aligned}
 \frac{n}{4} + 2 \cdot \frac{n}{8} + 3 \cdot \frac{n}{16} + \dots &= \\
 \frac{n}{4} + \frac{n}{8} + \frac{n}{16} + \dots + &(\leq \frac{n}{2}) \\
 \frac{n}{8} + \frac{n}{16} + \dots + &(\leq \frac{n}{4}) \\
 \frac{n}{16} + \dots + &(\leq \frac{n}{8}) \\
 \dots &\leq \\
 \frac{n}{2} + \frac{n}{4} + \frac{n}{8} + \dots &\leq n
 \end{aligned}$$

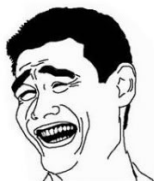
Тем не менее, вся сортировка работает за $O(n \log n)$.

Содержание

- 1 Алгоритмы сортировки
 - Постановка задачи
 - Быстрая сортировка
 - Сортировка слиянием
 - Сортировка с помощью кучи
- 2 Алгоритмы в смежных задачах
 - Мотивация
 - Порядковая статистика
 - Подсчёт количества инверсий
 - Двоичная куча
- 3 Примеры
 - Сортировка длинных чисел
 - Сортировка точек
 - Интерактивная сортировка

Мотивация

C++:	<code>std::sort (a, a + n)</code>
Java:	<code>Arrays.sort (a)</code>
C#, Visual Basic .NET:	<code>Array.sort (a)</code>
Kotlin, Python, Rust:	<code>a.sort ()</code>
D, PascalABC .NET:	<code>sort (a)</code>
Haskell:	<code>sort a</code>

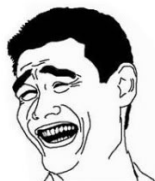


```
int cmp (const void * a, const void * b)
{return * (int *) a - * (int *) b;}
...
C:      qsort (a, n, sizeof (int), cmp)
```

Можно использовать библиотечную функцию сортировки.
Зачем знать, как она работает?

Мотивация

```
C++:          std::sort (a, a + n)
Java:         Arrays.sort (a)
C#, Visual Basic .NET: Array.sort (a)
Kotlin, Python, Rust: a.sort ()
D, PascalABC .NET:   sort (a)
Haskell:      sort a
```



```
int cmp (const void * a, const void * b)
{return * (int *) a - * (int *) b;}
...
C:       qsort (a, n, sizeof (int), cmp)
```

Можно использовать библиотечную функцию сортировки.
Зачем знать, как она работает?

Мотивация

Различные алгоритмы сортировки, в среднем работающие за время $O(n \log n)$, обладают разными достоинствами и недостатками:

- QuickSort:

- в худшем случае работает за $O(n^2)$;
- + на практике является самым быстрым в среднем случае.

- MergeSort:

- требует $O(n)$ дополнительной памяти;
- + легко может быть модифицирован для параллельных вычислений;
- + является устойчивым.

- HeapSort:

- плохо сочетается с кэшированием;
- + требует $O(n \log n)$ времени и $O(1)$ дополнительной памяти в худшем случае.

Мотивация

Кроме того, подходы и идеи, использованные в этих сортировках, оказываются полезны и в других задачах:

- QuickSort: нахождение k -й порядковой статистики за $O(n)$.
- MergeSort: подсчёт количества инверсий в перестановке за $O(n \log n)$.
- HeapSort: структура данных, обеспечивающая добавление элемента за $O(\log n)$, поиск максимума за $O(1)$ и удаление максимума за $O(\log n)$.

Порядковая статистика

Постановка задачи:

- Дан массив a размера n и число k ($1 \leq k \leq n$).
- Нужно найти k -ю порядковую статистику массива a , то есть элемент, который после сортировки окажется в позиции k .

Идея – алгоритм QS (QuickSelect):

QS1. Выберем один элемент $x = a_t$.

QS2. Поставим x на то место, где он окажется после сортировки; пусть это оказалась позиция m .

QS3. Поставим слева от x все элементы $\leq x$, а справа все элементы $\geq x$.

QS4. Если $k \leq m$, найдём алгоритмом QS k -й элемент на отрезке массива от 1 до m .

QS5. В противном случае найдём алгоритмом QS $(k - m)$ -й элемент на отрезке массива от $m + 1$ до n .

Порядковая статистика

Постановка задачи:

- Дан массив a размера n и число k ($1 \leq k \leq n$).
- Нужно найти k -ю порядковую статистику массива a , то есть элемент, который после сортировки окажется в позиции k .

Идея — алгоритм QS (QuickSelect):

- QS1. Выберем один элемент $x = a_t$.
- QS2. Поставим x на то место, где он окажется после сортировки; пусть это оказалась позиция m .
- QS3. Поставим слева от x все элементы $\leq x$, а справа все элементы $\geq x$.
- QS4. Если $k \leq m$, найдём алгоритмом QS k -й элемент на отрезке массива от 1 до m .
- QS5. В противном случае найдём алгоритмом QS $(k - m)$ -й элемент на отрезке массива от $m + 1$ до n .

Порядковая статистика

Как выполнить пункты Q2 и Q3 – алгоритм P (Partition):

- P1. Найдём y – самый левый элемент, не меньший x .
- P2. Найдём z – самый правый элемент, не больший x .
- P3. Если y стоит левее z , поменяем местами y и z и запустим алгоритм P для отрезка массива между ними.
- P4. В противном случае работа алгоритма P завершена.

Заметим, что алгоритм P работает за линейное время от длины массива.

Порядковая статистика

Как выполнить пункты Q2 и Q3 – алгоритм P (Partition):

- P1. Найдём y – самый левый элемент, не меньший x .
- P2. Найдём z – самый правый элемент, не больший x .
- P3. Если y стоит левее z , поменяем местами y и z и запустим алгоритм P для отрезка массива между ними.
- P4. В противном случае работа алгоритма P завершена.

Заметим, что алгоритм P работает за линейное время от длины массива.

Порядковая статистика: код

```
quick_select (a, k, l, r):  
· if r - l == 1:  
· · return l  
· x = a[random (l, r)]  
· m = partition (a, l, r, x)  
· if k < m:  
· · return quick_select (a, k, l, m)  
· else:  
· · return quick_select (a, k, m, r)
```

```
partition (a, l, r, x):  
· i = l, j = r - 1  
· while i <= j:  
· · while a[i] < x:  
· · · i += 1  
· · while x < a[j]:  
· · · j -= 1  
· · if i >= j:  
· · · break  
· · swap (a[i], a[j])  
· · i += 1, j -= 1  
· return i
```

Порядковая статистика: код

```
quick_select (a, k, l, r):  
· if r - l == 1:  
· · return l  
· x = a[random (l, r)]  
· m = partition (a, l, r, x)  
· if k < m:  
· · return quick_select (a, k, l, m)  
· else:  
· · return quick_select (a, k, m, r)
```

```
partition (a, l, r, x):  
· i = l, j = r - 1  
· while i <= j:  
· · while a[i] < x:  
· · · i += 1  
· · while x < a[j]:  
· · · j -= 1  
· · if i >= j:  
· · · break  
· · swap (a[i], a[j])  
· · i += 1, j -= 1  
· return i
```

Порядковая статистика: альтернативный код

```
QS  quick_select (a, k, l, r):  
    · while r - l > 1:  
QS1  · · x = a[random (l, r)]  
    · · i = l, j = r - 1  
P    · · while i <= j:  
P1   · · · while a[i] < x: i += 1  
P2   · · · while x < a[j]: j -= 1  
P4   · · · if i >= j: break  
P3   · · · swap (a[i], a[j])  
P3   · · · i += 1, j -= 1  
QS4  · · if k < i:  
QS4  · · · r = i  
QS5  · · else:  
QS5  · · · l = i  
    · return l
```

Порядковая статистика: альтернативный код

```
QS  quick_select (a, k, l, r):  
    · while r - l > 1:  
QS1  · · x = a[random (l, r)]  
    · · i = l, j = r - 1  
P    · · while i <= j:  
P1   · · · while a[i] < x: i += 1  
P2   · · · while x < a[j]: j -= 1  
P4   · · · if i >= j: break  
P3   · · · swap (a[i], a[j])  
P3   · · · i += 1, j -= 1  
QS4  · · if k < i:  
QS4  · · · r = i  
QS5  · · else:  
QS5  · · · l = i  
    · return l
```

Порядковая статистика: анализ

Общие наблюдения:

- Алгоритм QS отличается от алгоритма Q только тем, что рекурсивно запускается лишь от одного отрезка из двух — того, в котором содержится искомый элемент.
- Алгоритм P работает за линейное время от длины отрезка.
- Общее время работы пропорционально суммарной длине всех отрезков, на которых был запущен алгоритм.

Порядковая статистика: анализ

Общие наблюдения:

- Алгоритм QS отличается от алгоритма Q только тем, что рекурсивно запускается лишь от одного отрезка из двух — того, в котором содержится искомый элемент.
- Алгоритм P работает за линейное время от длины отрезка.
- Общее время работы пропорционально суммарной длине всех отрезков, на которых был запущен алгоритм.

Лучший случай:

- Пусть каждый раз алгоритм рекурсивно запускается от меньшей из двух половин.
- Тогда сумма длин рассмотренных отрезков не превосходит $n + \frac{n}{2} + \frac{n}{4} + \dots \leq 2n$, поэтому общее время работы — $O(n)$.
- На практике сложно выбирать x так, чтобы спускаться в меньшую половину.

Порядковая статистика: анализ

Худший случай:

- Пусть каждый отрезок делится алгоритмом P на часть из одного элемента и часть из $n-1$ оставшихся, в которую и нужно затем рекурсивно спускаться.
- Тогда общее время работы — $O(n^2)$.
- Например, так будет, если все числа различны, а в качестве x на каждом отрезке выбирается либо самый маленький, либо самый большой элемент этого отрезка, и при этом найти нужно тот элемент, который будет выбран последним.

Порядковая статистика: анализ

Средний случай:

- Пусть выбор x случаен.
- Тогда с вероятностью $\geq \frac{1}{2}$ в каждом отрезке длины n выбирается разделитель, попадающий в позиции $[\frac{1}{4}n; \frac{3}{4}n]$.
- Значит, в среднем каждое второе разделение делит отрезок в отношении не более $3 : 1$ (бóльшая часть имеет длину $\leq \frac{3}{4}n$).
- Поэтому, в какую бы половину мы ни спускались, в среднем за каждые два спуска мы уменьшаем длину текущего отрезка хотя бы на четверть.
- А значит, и общее время работы не превосходит $O(n)$, ведь $2n + 2 \cdot \frac{3}{4}n + 2 \cdot \frac{9}{16}n + \dots \leq 2n \cdot 4$.

Подсчёт количества инверсий

Постановка задачи:

- Дана перестановка a размера n .
- Нужно найти количество пар индексов (i, j) таких, что $i < j$ и $a_i > a_j$.

Идея – алгоритм CI (CountInversions):

- CI1. Поделим массив на две равные по длине части.
- CI2. Отсортируем рекурсивно левую и правую части и решим задачу для них.
- CI3. Получим упорядоченный массив из двух упорядоченных половин, попутно получив ответ в нашей задаче.

Подсчёт количества инверсий

Постановка задачи:

- Дана перестановка a размера n .
- Нужно найти количество пар индексов (i, j) таких, что $i < j$ и $a_i > a_j$.

Идея — алгоритм CI (CountInversions):

- CI1. Поделим массив на две равные по длине части.
- CI2. Отсортируем рекурсивно левую и правую части и решим задачу для них.
- CI3. Получим упорядоченный массив из двух упорядоченных половин, попутно получив ответ в нашей задаче.

Подсчёт количества инверсий

Идея – алгоритм CI (CountInversions):

- CI1. Поделим массив на две равные по длине части.
- CI2. Отсортируем рекурсивно левую и правую части и решим задачу для них.
- CI3. Получим упорядоченный массив из двух упорядоченных половин, попутно получив ответ в нашей задаче.

Как выполнить пункт CI3 – алгоритм MC (Merge And Count):

- MC1. Рассмотрим первые числа левой и правой частей.
- MC2. Выберем из них минимальное, допишем его к ответу и удалим из соответствующей части.
- MC3. Если меньшее число из второй части, добавим к ответу количество чисел, оставшихся в первой части: все они больше текущего числа, но в исходном массиве стоят левее.
- MC4. Если хоть одна из частей непуста, перейдём к шагу MC1.

Алгоритм MC работает за линейное время от длины массива.

Подсчёт количества инверсий

Идея – алгоритм CI (CountInversions):

- CI1. Поделим массив на две равные по длине части.
- CI2. Отсортируем рекурсивно левую и правую части и решим задачу для них.
- CI3. Получим упорядоченный массив из двух упорядоченных половин, попутно получив ответ в нашей задаче.

Как выполнить пункт CI3 – алгоритм MC (Merge And Count):

- MC1. Рассмотрим первые числа левой и правой частей.
- MC2. Выберем из них минимальное, допишем его к ответу и удалим из соответствующей части.
- MC3. Если меньшее число из второй части, добавим к ответу количество чисел, оставшихся в первой части: все они больше текущего числа, но в исходном массиве стоят левее.
- MC4. Если хоть одна из частей непуста, перейдём к шагу MC1.

Алгоритм MC работает за линейное время от длины массива.

Подсчёт количества инверсий: код

```
count_inversions (a, l, r):  
· if r - l <= 1: return 0  
· m = (l + r) / 2  
· res = count_inversions (a, l, m)  
· res += count_inversions (a, m, r)  
· res += merge_and_count (a, l, m, r)  
· return res
```

```
merge_and_count (a, l, m, r):  
· i = l, j = m, k = l, res = 0  
· while i < m or j < r:  
· · if j >= r or (i < m and a[i] <= a[j]): b[k++] = a[i++]  
· · else: res += m - i, b[k++] = a[j++]  
· a[l..r] = b[l..r]  
· return res
```

Подсчёт количества инверсий: код

```
count_inversions (a, l, r):  
· if r - l <= 1: return 0  
· m = (l + r) / 2  
· res = count_inversions (a, l, m)  
· res += count_inversions (a, m, r)  
· res += merge_and_count (a, l, m, r)  
· return res  
  
merge_and_count (a, l, m, r):  
· i = l, j = m, k = l, res = 0  
· while i < m or j < r:  
· · if j >= r or (i < m and a[i] <= a[j]): b[k++] = a[i++]  
· · else: res += m - i, b[k++] = a[j++]  
· a[l..r] = b[l..r]  
· return res
```

Подсчёт количества инверсий: альтернативный КОД

```
CI   count_inversions (a, l, r):  
    · if r - l <= 1:  
    · · return 0  
CI1  · m = (l + r) / 2  
CI2  · res = count_inversions (a, l, m)  
CI2  · res += count_inversions (a, m, r)  
    · i = l, j = m, k = l  
MC   · while i < m or j < r:  
MC1  · · if j >= r or (i < m and a[i] <= a[j]):  
MC2  · · · b[k++] = a[i++]  
    · · else:  
MC3  · · · res += m - i  
MC2  · · · b[k++] = a[j++]  
    · a[l..r] = b[l..r]  
    · return res
```

Подсчёт количества инверсий: альтернативный КОД

```
CI   count_inversions (a, l, r):  
    · if r - l <= 1:  
    · · return 0  
CI1  · m = (l + r) / 2  
CI2  · res = count_inversions (a, l, m)  
CI2  · res += count_inversions (a, m, r)  
    · i = l, j = m, k = l  
MC   · while i < m or j < r:  
MC1  · · if j >= r or (i < m and a[i] <= a[j]):  
MC2  · · · b[k++] = a[i++]  
    · · else:  
MC3  · · · res += m - i  
MC2  · · · b[k++] = a[j++]  
    · a[l..r] = b[l..r]  
    · return res
```

Подсчёт количества инверсий: анализ

Общие наблюдения:

- Алгоритм СІ отличается от алгоритма М только тем, что дополнительно вычисляет ответ на задачу.
- На каждом уровне вложенности рекурсии алгоритма СІ отрезки, на которых он запускается, не имеют общих точек.
- Алгоритм МС работает за линейное время от длины отрезка.
- Общее время работы — $O(n \cdot d)$, где d — максимальный уровень вложенности рекурсии.

Специфика алгоритма:

- Каждый отрезок делится алгоритмом МС поровну.
- Значит, $d = \log_2 n$ и общее время работы — $O(n \log n)$.

Используемая память:

- Заметим, что для массива b требуется $O(n)$ дополнительной памяти.

Подсчёт количества инверсий: анализ

Общие наблюдения:

- Алгоритм CI отличается от алгоритма M только тем, что дополнительно вычисляет ответ на задачу.
- На каждом уровне вложенности рекурсии алгоритма CI отрезки, на которых он запускается, не имеют общих точек.
- Алгоритм MC работает за линейное время от длины отрезка.
- Общее время работы — $O(n \cdot d)$, где d — максимальный уровень вложенности рекурсии.

Специфика алгоритма:

- Каждый отрезок делится алгоритмом MC поровну.
- Значит, $d = \log_2 n$ и общее время работы — $O(n \log n)$.

Используемая память:

- Заметим, что для массива b требуется $O(n)$ дополнительной памяти.

Подсчёт количества инверсий: анализ

Общие наблюдения:

- Алгоритм CI отличается от алгоритма M только тем, что дополнительно вычисляет ответ на задачу.
- На каждом уровне вложенности рекурсии алгоритма CI отрезки, на которых он запускается, не имеют общих точек.
- Алгоритм MC работает за линейное время от длины отрезка.
- Общее время работы – $O(n \cdot d)$, где d – максимальный уровень вложенности рекурсии.

Специфика алгоритма:

- Каждый отрезок делится алгоритмом MC поровну.
- Значит, $d = \log_2 n$ и общее время работы – $O(n \log n)$.

Используемая память:

- Заметим, что для массива \mathbf{b} требуется $O(n)$ дополнительной памяти.

Двоичная куча

Постановка задачи – реализовать структуру данных, поддерживающую следующие операции:

- Добавление элемента за время $O(\log n)$.
- Поиск максимума за время $O(1)$.
- Удаление максимума за время $O(\log n)$.

Двоичная куча – это массив $a[0..n)$, в котором выполнены соотношения $a[k] \geq a[2k + 1]$ и $a[k] \geq a[2k + 2]$ (свойство кучи) для всех k , для которых существуют соответствующие пары.

Двоичная куча

Постановка задачи – реализовать структуру данных, поддерживающую следующие операции:

- Добавление элемента за время $O(\log n)$.
- Поиск максимума за время $O(1)$.
- Удаление максимума за время $O(\log n)$.

Двоичная куча – это массив $a[0..n)$, в котором выполнены соотношения $a[k] \geq a[2k + 1]$ и $a[k] \geq a[2k + 2]$ (свойство кучи) для всех k , для которых существуют соответствующие пары.

Двоичная куча: алгоритмы

- При добавлении элемента увеличиваем размер кучи на единицу и дописываем новый элемент в конец. После этого свойство кучи выполнено для всех элементов, кроме, может быть, последнего.
- При поиске максимума просто возвращаем элемент массива $a[0]$.
- При удалении максимума уменьшаем размер кучи на единицу и на место $a[0]$ записываем $a[n - 1]$, где n — размер кучи до удаления. После этого свойство кучи выполнено для всех элементов, кроме, может быть, первого.

Двоичная куча: подзадача

Подзадача, возникающая при добавлении и удалении элемента:

- Даны массив $a[0..n)$ и номер элемента в нём k .
- Известно, что для всех элементов, кроме $a[k]$, свойство кучи выполнено.
- Требуется сделать так, чтобы оно было выполнено и для $a[k]$.

Двоичная куча: подзадача

Подзадача, возникающая при добавлении и удалении элемента:

- Даны массив $a[0..n)$ и номер элемента в нём k .
- Известно, что для всех элементов, кроме $a[k]$, свойство кучи выполнено.
- Требуется сделать так, чтобы оно было выполнено и для $a[k]$.

Решение при $k = 0$ – алгоритм SD (SiftDown):

SD1. Если $2k + 1 \geq n$, свойство кучи выполнено автоматически.

SD2. В противном случае выберем из $a[2k + 1]$ и $a[2k + 2]$ наибольший элемент x .

SD3. Если $a[k] \geq x$, свойство кучи выполнено.

SD4. Иначе поменяем местами $a[k]$ и x , после чего запустим алгоритм SD для номера элемента x .

Двоичная куча: подзадача

Подзадача, возникающая при добавлении и удалении элемента:

- Даны массив $a[0..n)$ и номер элемента в нём k .
- Известно, что для всех элементов, кроме $a[k]$, свойство кучи выполнено.
- Требуется сделать так, чтобы оно было выполнено и для $a[k]$.

Решение при $k = n - 1$ — алгоритм SU (SiftUp):

- SU1. Если $k = 0$, свойство кучи выполнено автоматически.
- SU2. Если $a[(k - 1)/2] \geq a[k]$, свойство кучи также выполнено.
- SU3. Иначе поменяем местами $a[(k - 1)/2]$ и $a[k]$, после чего запустим алгоритм SU для $(k - 1)/2$.

Двоичная куча: код интерфейса

```
insert (a, n, x):
```

- `a[n] = x`
- `n += 1`
- `sift_up (a, n - 1, n)`

```
get_max (a, n):
```

- `return a[0]`

```
remove_max (a, n):
```

- `n -= 1`
- `a[0] = a[n]`
- `sift_down (a, 0, n)`

Двоичная куча: код интерфейса

```
insert (a, n, x):
```

- `a[n] = x`
- `n += 1`
- `sift_up (a, n - 1, n)`

```
get_max (a, n):
```

- `return a[0]`

```
remove_max (a, n):
```

- `n -= 1`
- `a[0] = a[n]`
- `sift_down (a, 0, n)`

Двоичная куча: код интерфейса

```
insert (a, n, x):
```

- `a[n] = x`
- `n += 1`
- `sift_up (a, n - 1, n)`

```
get_max (a, n):
```

- `return a[0]`

```
remove_max (a, n):
```

- `n -= 1`
- `a[0] = a[n]`
- `sift_down (a, 0, n)`

Двоичная куча: код реализации

```
sift_up (a, i, n):  
· y = a[i]  
· while i > 0:  
· · j = (i - 1) / 2  
· · if a[j] >= y:  
· · · break  
· · a[i] = a[j]  
· · i = j  
· a[i] = y
```

```
sift_down (a, i, n):  
· y = a[i]  
· while True:  
· · j = i * 2 + 1  
· · if j >= n:  
· · · break  
· · if j + 1 < n and a[j] < a[j +  
1]:  
· · · j += 1  
· · if y >= a[j]:  
· · · break  
· · a[i] = a[j]  
· · i = j  
· a[i] = y
```

Двоичная куча: код реализации

```
sift_up (a, i, n):  
· y = a[i]  
· while i > 0:  
· · j = (i - 1) / 2  
· · if a[j] >= y:  
· · · break  
· · a[i] = a[j]  
· · i = j  
· a[i] = y
```

```
sift_down (a, i, n):  
· y = a[i]  
· while True:  
· · j = i * 2 + 1  
· · if j >= n:  
· · · break  
· · if j + 1 < n and a[j] < a[j +  
1]:  
· · · j += 1  
· · if y >= a[j]:  
· · · break  
· · a[i] = a[j]  
· · i = j  
· a[i] = y
```

Двоичная куча: анализ

Общие наблюдения:

- Алгоритм SU работает за $O(\log n)$: на каждом шаге номер элемента уменьшается хотя бы вдвое.
- Алгоритм SD работает за $O(\log n)$: на каждом шаге номер элемента увеличивается хотя бы вдвое.

Содержание

- 1 Алгоритмы сортировки
 - Постановка задачи
 - Быстрая сортировка
 - Сортировка слиянием
 - Сортировка с помощью кучи
- 2 Алгоритмы в смежных задачах
 - Мотивация
 - Порядковая статистика
 - Подсчёт количества инверсий
 - Двоичная куча
- 3 Примеры
 - Сортировка длинных чисел
 - Сортировка точек
 - Интерактивная сортировка

Сортировка длинных чисел

```
1  #include <algorithm>
2  #include <iostream>
3  #include <string>
4  #include <vector>
5  using namespace std;
6
7  bool lessNum (string const & a, string const & b) {
8      if (a.size () != b.size ())
9          return a.size () < b.size ();
10     return a < b;
11 }
12
13 int main () {
14     vector <string> s;
15     string t;
16     while (cin >> t)
17         s.push_back (t);
18     sort (s.begin (), s.end (), lessNum);
19     for (auto e : s)
20         cout << e << endl;
21     return 0;
22 }
```

ВВОД:
10
20
999
9
23
3
333

ВЫВОД:
3
9
10
20
23
333
999

Сортировка точек

```

1  #include <algorithm>
2  #include <iostream>
3  #include <vector>
4  using namespace std;
5
6  struct Point {int x, y;};
7  bool operator < (Point const & a, Point const & b) {
8      if (a.y != b.y) return a.y > b.y;
9      return a.x < b.x;
10 }
11
12 int main () {
13     int n; cin >> n;
14     vector <Point> a (n);
15     for (auto & [x, y] : a) // C++17
16         cin >> x >> y;
17     sort (a.begin (), a.end ());
18     for (auto [x, y] : a) // C++17
19         cout << x << " " << y << endl;
20     return 0;
21 }

```

ВВОД:

```

9
0 1
0 -1
1 0
-1 0
0 0
1 -1
-1 1
-1 -1
1 1

```

ВЫВОД:

```

-1 1
0 1
1 1
-1 0
0 0
1 0
-1 -1
0 -1
1 -1

```

Интерактивная сортировка

<pre> 1 #include <algorithm> 2 #include <iostream> 3 #include <numeric> 4 #include <vector> 5 using namespace std; 6 7 bool ask (int a, int b) { 8 cout << "? " << a << " " << b << endl; 9 string s; cin >> s; 10 return s == "<"; 11 } 12 13 int main () { 14 int n; cin >> n; 15 vector <int> p (n); 16 iota (p.begin (), p.end (), 1); 17 sort (p.begin (), p.end (), ask); 18 cout << "!"; 19 for (auto i : p) 20 cout << " " << i; 21 cout << endl; 22 return 0; 23 }</pre>	<table border="0"> <tr> <td style="padding-right: 10px;">ВВОД </td> <td style="padding-right: 10px;">ВЫВОД:</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td> </td> </tr> <tr> <td><</td> <td> ? 2 1</td> </tr> <tr> <td>></td> <td> ? 3 2</td> </tr> <tr> <td><</td> <td> ? 3 1</td> </tr> <tr> <td>></td> <td> ? 3 2</td> </tr> <tr> <td>></td> <td> ? 4 2</td> </tr> <tr> <td>></td> <td> ? 4 1</td> </tr> <tr> <td>></td> <td> ! 2 3 1 4</td> </tr> </table>	ВВОД	ВЫВОД:	4		<	? 2 1	>	? 3 2	<	? 3 1	>	? 3 2	>	? 4 2	>	? 4 1	>	! 2 3 1 4
ВВОД	ВЫВОД:																		
4																			
<	? 2 1																		
>	? 3 2																		
<	? 3 1																		
>	? 3 2																		
>	? 4 2																		
>	? 4 1																		
>	! 2 3 1 4																		

Вопросы?

Вопросы?