

# Дискретная задача о рюкзаке

Иван Сергеевич Казменко

Санкт-Петербургский Государственный Университет,  
Факультет Математики и Компьютерных Наук

Пятница, 20 февраля 2026 года

# Содержание

- 1 Дискретная задача о рюкзаке
  - Постановка задачи
  - Варианты постановки задачи
  - Пример
  - Решения: наивный алгоритм
  - Решения: жадные алгоритмы
  - Решения: динамическое программирование
  - Восстановление решения
  - Случай  $c_i = w_i$
  - Две кучки монет

# Содержание

- 1 Дискретная задача о рюкзаке
  - Постановка задачи
  - Варианты постановки задачи
  - Пример
  - Решения: наивный алгоритм
  - Решения: жадные алгоритмы
  - Решения: динамическое программирование
  - Восстановление решения
  - Случай  $c_i = w_i$
  - Две кучки монет

# Дискретная задача о рюкзаке

Входные данные:

- Есть  $n$  вещей и рюкзак вместимостью  $s$
- Вещь с номером  $i$  характеризуется размером (весом)  $w_i$  и ценой  $c_i$
- Цен нет, нужно набрать как можно больший вес ( $c_i = w_i$ )

Нужно выбрать некоторое подмножество вещей так, чтобы:

- Суммарный размер выбранных вещей не превосходил  $s$
- Суммарная цена выбранных вещей была как можно больше

Дополнительное условие:  $w_i$  – положительные целые числа.

# Содержание

- 1 Дискретная задача о рюкзаке
  - Постановка задачи
  - **Варианты постановки задачи**
  - Пример
  - Решения: наивный алгоритм
  - Решения: жадные алгоритмы
  - Решения: динамическое программирование
  - Восстановление решения
  - Случай  $c_i = w_i$
  - Две кучки монет

# Варианты постановки задачи

- Нужно набрать как можно больше вещей ( $c_i = 1$ )  
*Решается жадным алгоритмом: отсортируем вещи по весу и будем брать, начиная с самой маленькой, пока они помещаются*
- Цен нет, нужно набрать как можно больший вес ( $c_i = w_i$ )  
*Решается аналогично исходной постановке*
- Вещей каждого типа не одна, а сколько угодно  
*Решается аналогично исходной постановке*

## Варианты постановки задачи

- Нужно набрать как можно больше вещей ( $c_i = 1$ )  
*Решается жадным алгоритмом: отсортируем вещи по весу и будем брать, начиная с самой маленькой, пока они помещаются*
- Цен нет, нужно набрать как можно больший вес ( $c_i = w_i$ )  
*Решается аналогично исходной постановке*
- Вещей каждого типа не одна, а сколько угодно  
*Решается аналогично исходной постановке*

## Варианты постановки задачи

- Нужно набрать как можно больше вещей ( $c_i = 1$ )  
*Решается жадным алгоритмом: отсортируем вещи по весу и будем брать, начиная с самой маленькой, пока они помещаются*
- Цен нет, нужно набрать как можно больший вес ( $c_i = w_i$ )  
*Решается аналогично исходной постановке*
- Вещей каждого типа не одна, а сколько угодно  
*Решается аналогично исходной постановке*

## Варианты постановки задачи

- Нужно набрать как можно больше вещей ( $c_i = 1$ )  
*Решается жадным алгоритмом: отсортируем вещи по весу и будем брать, начиная с самой маленькой, пока они помещаются*
- Цен нет, нужно набрать как можно больший вес ( $c_i = w_i$ )  
*Решается аналогично исходной постановке*
- Вещей каждого типа не одна, а сколько угодно  
*Решается аналогично исходной постановке*

## Варианты постановки задачи

- Нужно набрать как можно больше вещей ( $c_i = 1$ )  
*Решается жадным алгоритмом: отсортируем вещи по весу и будем брать, начиная с самой маленькой, пока они помещаются*
- Цен нет, нужно набрать как можно больший вес ( $c_i = w_i$ )  
*Решается аналогично исходной постановке*
- Вещей каждого типа не одна, а сколько угодно  
*Решается аналогично исходной постановке*

## Варианты постановки задачи

- Нужно набрать как можно больше вещей ( $c_i = 1$ )  
*Решается жадным алгоритмом: отсортируем вещи по весу и будем брать, начиная с самой маленькой, пока они помещаются*
- Цен нет, нужно набрать как можно больший вес ( $c_i = w_i$ )  
*Решается аналогично исходной постановке*
- Вещей каждого типа не одна, а сколько угодно  
*Решается аналогично исходной постановке*

# Содержание

- 1 Дискретная задача о рюкзаке
  - Постановка задачи
  - Варианты постановки задачи
  - **Пример**
  - Решения: наивный алгоритм
  - Решения: жадные алгоритмы
  - Решения: динамическое программирование
  - Восстановление решения
  - Случай  $c_i = w_i$
  - Две кучки монет

## Пример

$$n = 4$$

$$s = 6$$

$i$	1	2	3	4
$w_i$	1	2	3	4
$c_i$	2	3	5	7

## Пример

$$n = 4$$

$$s = 6$$

$i$	1	2	3	4
$w_i$	1	2	3	4
$c_i$	2	3	5	7

Оптимальное решение:

Выберем вещи с номерами 2 и 4.

Суммарный вес равен  $2 + 4 = 6$ .

Суммарная цена равна  $3 + 7 = 10$ .

## Пример

$$n = 4$$

$$s = 6$$

$i$	1	2	3	4
$w_i$	1	2	3	4
$c_i$	2	3	5	7

Ещё одно оптимальное решение:

Выберем вещи с номерами 1, 2 и 3.

Суммарный вес равен  $1 + 2 + 3 = 6$ .

Суммарная цена равна  $2 + 3 + 5 = 10$ .

# Пример

$$n = 4$$

$$s = 6$$

$i$	1	2	3	4
$w_i$	1	2	3	4
$c_i$	2	3	5	7

Всего есть  $2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2 = 16$  вариантов решения:  
каждую вещь можно независимо от других  
либо взять, либо не взять.

## Пример

$$n = 4$$

$$s = 6$$

$i$	1	2	3	4
$w_i$	1	2	3	4
$c_i$	2	3	5	7

Некоторые решения неоптимальны:

Выберем вещи с номерами 1 и 4.

Суммарный вес равен  $1 + 4 = 5$ .

Суммарная цена равна  $2 + 7 = 9$ .

Заметим, что в этом решении не добавит ещё одну вещь.

## Пример

$$n = 4$$

$$s = 6$$

$i$	1	2	3	4
$w_i$	1	2	3	4
$c_i$	2	3	5	7

Некоторые решения невозможны:  
Выберем вещи с номерами 3 и 4.  
Суммарный вес равен  $3 + 4 = 7 > s$ .

# Содержание

- 1 Дискретная задача о рюкзаке
  - Постановка задачи
  - Варианты постановки задачи
  - Пример
  - **Решения: наивный алгоритм**
  - Решения: жадные алгоритмы
  - Решения: динамическое программирование
  - Восстановление решения
  - Случай  $c_i = w_i$
  - Две кучки монет

# Наивный алгоритм

- Переберём все возможные подмножества вещей
- Для каждого подмножества проверим, что суммарный вес не превосходит  $s$
- Из подмножеств, прошедших проверку, выберем подмножество с максимальной суммарной ценой

Трудоёмкость:  $O(2^n \cdot n)$ , при аккуратной реализации  $O(2^n)$ .

Недостаток: большое (экспоненциальное) время работы.

# Наивный алгоритм

- Переберём все возможные подмножества вещей
- Для каждого подмножества проверим, что суммарный вес не превосходит  $s$
- Из подмножеств, прошедших проверку, выберем подмножество с максимальной суммарной ценой

Трудоёмкость:  $O(2^n \cdot n)$ , при аккуратной реализации  $O(2^n)$ .

Недостаток: большое (экспоненциальное) время работы.

# Наивный алгоритм

- Переберём все возможные подмножества вещей
- Для каждого подмножества проверим, что суммарный вес не превосходит  $s$
- Из подмножеств, прошедших проверку, выберем подмножество с максимальной суммарной ценой

Трудоёмкость:  $O(2^n \cdot n)$ , при аккуратной реализации  $O(2^n)$ .

Недостаток: большое (экспоненциальное) время работы.

# Содержание

- 1 Дискретная задача о рюкзаке
  - Постановка задачи
  - Варианты постановки задачи
  - Пример
  - Решения: наивный алгоритм
  - **Решения: жадные алгоритмы**
  - Решения: динамическое программирование
  - Восстановление решения
  - Случай  $c_i = w_i$
  - Две кучки монет

# Жадные алгоритмы

- Упорядочим вещи по какому-то критерию
- Рассмотрим вещи в полученном порядке
- Возьмём те из них, на которые хватает места

Трудоёмкость:  $O(n \log n)$  на сортировку +  $O(n)$  на выбор.

Недостаток: жадные алгоритмы решения этой задачи неверны.

# Жадные алгоритмы

- Упорядочим вещи по какому-то критерию
- Рассмотрим вещи в полученном порядке
- Возьмём те из них, на которые хватает места

Трудоёмкость:  $O(n \log n)$  на сортировку +  $O(n)$  на выбор.

Недостаток: жадные алгоритмы решения этой задачи неверны.

# Жадные алгоритмы

- Упорядочим вещи по какому-то критерию
- Рассмотрим вещи в полученном порядке
- Возьмём те из них, на которые хватает места

Трудоёмкость:  $O(n \log n)$  на сортировку +  $O(n)$  на выбор.

Недостаток: жадные алгоритмы решения этой задачи неверны.

# Жадные алгоритмы

1. Порядок сортировки: по убыванию цены  $c_i$

$$n = 4$$

$$s = 6$$

$i$	1	2	3	4
$w_i$	4	3	2	1
$c_i$	7	5	3	2

# Жадные алгоритмы

1. Порядок сортировки: по убыванию цены  $c_i$

$$n = 4$$

$$s = 6$$

$i$	1	2	3	4
$w_i$	4	3	2	1
$c_i$	7	5	3	2

Найденное решение:

Выберем вещи с номерами 1 и 3.

Суммарный вес равен  $4 + 2 = 6$ .

Суммарная цена равна  $7 + 3 = 10$ .

Решение оптимально.

# Жадные алгоритмы

1. Порядок сортировки: по убыванию цены  $c_i$

$$n = 3$$

$$s = 3$$

$i$	1	2	3
$w_i$	3	2	1
$c_i$	4	3	2

# Жадные алгоритмы

1. Порядок сортировки: по убыванию цены  $c_i$

$$n = 3$$

$$s = 3$$

$i$	1	2	3
$w_i$	3	2	1
$c_i$	4	3	2

Найденное решение:

Выберем вещь с номером 1.

Суммарный вес равен 3.

Суммарная цена равна 4.

Но это решение неоптимально.

# Жадные алгоритмы

1. Порядок сортировки: по убыванию цены  $c_i$

$$n = 3$$

$$s = 3$$

$i$	1	2	3
$w_i$	3	2	1
$c_i$	4	3	2

Оптимальное решение:

Выберем вещи с номерами 2 и 3.

Суммарный вес равен  $2 + 1 = 3$ .

Суммарная цена равна  $3 + 2 = 5$ .

Значит, алгоритм работает неверно.

# Жадные алгоритмы

2. Порядок сортировки: по убыванию веса  $w_i$

$$n = 4$$

$$s = 6$$

$i$	1	2	3	4
$w_i$	4	3	2	1
$c_i$	7	5	3	2

# Жадные алгоритмы

2. Порядок сортировки: по убыванию веса  $w_i$

$$n = 4$$

$$s = 6$$

$i$	1	2	3	4
$w_i$	4	3	2	1
$c_i$	7	5	3	2

Найденное решение:

Выберем вещи с номерами 1 и 3.

Суммарный вес равен  $4 + 2 = 6$ .

Суммарная цена равна  $7 + 3 = 10$ .

Решение оптимально.

# Жадные алгоритмы

2. Порядок сортировки: по убыванию веса  $w_i$

$$n = 3$$

$$s = 3$$

$i$	1	2	3
$w_i$	3	2	1
$c_i$	4	3	2

# Жадные алгоритмы

2. Порядок сортировки: по убыванию веса  $w_i$

$$n = 3$$

$$s = 3$$

$i$	1	2	3
$w_i$	3	2	1
$c_i$	4	3	2

Найденное решение:

Выберем вещь с номером 1.

Суммарный вес равен 3.

Суммарная цена равна 4.

Но это решение неоптимально.

# Жадные алгоритмы

2. Порядок сортировки: по убыванию веса  $w_i$

$$n = 3$$

$$s = 3$$

$i$	1	2	3
$w_i$	3	2	1
$c_i$	4	3	2

Оптимальное решение:

Выберем вещи с номерами 2 и 3.

Суммарный вес равен  $2 + 1 = 3$ .

Суммарная цена равна  $3 + 2 = 5 > 4$ .

Значит, алгоритм работает неверно.

# Жадные алгоритмы

3. Порядок сортировки: по возрастанию веса  $w_i$

$$n = 4$$

$$s = 6$$

$i$	1	2	3	4
$w_i$	1	2	3	4
$c_i$	2	3	5	7

# Жадные алгоритмы

3. Порядок сортировки: по возрастанию веса  $w_i$

$$n = 4$$

$$s = 6$$

$i$	1	2	3	4
$w_i$	1	2	3	4
$c_i$	2	3	5	7

Найденное решение:

Выберем вещи с номерами 1, 2 и 3.

Суммарный вес равен  $1 + 2 + 3 = 6$ .

Суммарная цена равна  $2 + 3 + 5 = 10$ .

Решение оптимально.

# Жадные алгоритмы

3. Порядок сортировки: по возрастанию веса  $w_i$

$$n = 3$$

$$s = 5$$

$i$	1	2	3
$w_i$	2	3	4
$c_i$	1	2	4

# Жадные алгоритмы

3. Порядок сортировки: по возрастанию веса  $w_i$

$$n = 3$$

$$s = 5$$

$i$	1	2	3
$w_i$	2	3	4
$c_i$	1	2	4

Найденное решение:

Выберем вещи с номерами 1 и 2.

Суммарный вес равен  $2 + 3 = 5$ .

Суммарная цена равна  $1 + 2 = 3$ .

Но это решение неоптимально.

# Жадные алгоритмы

3. Порядок сортировки: по возрастанию веса  $w_i$

$$n = 3$$

$$s = 5$$

$i$	1	2	3
$w_i$	2	3	4
$c_i$	1	2	4

Оптимальное решение:

Выберем вещь с номером 3.

Суммарный вес равен 4.

Суммарная цена равна  $4 > 3$ .

Значит, алгоритм работает неверно.

# Жадные алгоритмы

4. Порядок сортировки: по убыванию «удельной стоимости»  $\frac{c_i}{w_i}$

$$n = 4$$

$$s = 6$$

$i$	1	2	3	4
$w_i$	1	4	3	2
$c_i$	2	7	5	3
$\frac{c_i}{w_i}$	2.0	1.75	1.666...	1.5

# Жадные алгоритмы

4. Порядок сортировки: по убыванию «удельной стоимости»  $\frac{c_i}{w_i}$

$$n = 4$$

$$s = 6$$

$i$	1	2	3	4
$w_i$	1	4	3	2
$c_i$	2	7	5	3
$\frac{c_i}{w_i}$	2.0	1.75	1.666...	1.5

Найденное решение:

Выберем вещи с номерами 1 и 2.

Суммарный вес равен  $1 + 4 = 5$ .

Суммарная цена равна  $2 + 7 = 9$ .

Но это решение неоптимально ( $9 < 10$ ).

Значит, алгоритм работает неверно.

# Содержание

- 1 Дискретная задача о рюкзаке
  - Постановка задачи
  - Варианты постановки задачи
  - Пример
  - Решения: наивный алгоритм
  - Решения: жадные алгоритмы
  - Решения: динамическое программирование
  - Восстановление решения
  - Случай  $c_i = w_i$
  - Две кучки монет

# Решение динамическим программированием

- Воспользуемся тем, что веса — небольшие целые числа
- Будем рассматривать вещи по порядку

Подзадача:

- Пусть мы рассмотрели первые  $k$  вещей
- Для каждого целого суммарного веса  $u$  ( $0 \leq u \leq s$ ) выясним, какую максимальную суммарную цену могут иметь вещи с таким весом

# Решение динамическим программированием

- Воспользуемся тем, что веса — небольшие целые числа
- Будем рассматривать вещи по порядку

Подзадача:

- Пусть мы рассмотрели первые  $k$  вещей
- Для каждого целого суммарного веса  $u$  ( $0 \leq u \leq s$ ) выясним, какую максимальную суммарную цену могут иметь вещи с таким весом

## Решение динамическим программированием

Состояние:  $(k, u)$  — количество рассмотренных вещей и суммарный вес.

Целевая функция:  $f(k, u)$  — максимальная суммарная цена.

База:  $f(0, 0) = 0$ ,  $f(0, u) = -\infty$  для всех  $u > 0$ .

Ответ: Максимум  $f(n, u)$  по всем  $0 \leq u \leq s$ .

Переход: пусть известны все  $f(k - 1, u)$ , получим все  $f(k, u)$ .

# Решение динамическим программированием

Состояние:  $(k, u)$  — количество рассмотренных вещей и суммарный вес.

Целевая функция:  $f(k, u)$  — максимальная суммарная цена.

База:  $f(0, 0) = 0$ ,  $f(0, u) = -\infty$  для всех  $u > 0$ .

Ответ: Максимум  $f(n, u)$  по всем  $0 \leq u \leq s$ .

Переход: пусть известны все  $f(k - 1, u)$ , получим все  $f(k, u)$ .

Динамика вперёд: из состояния  $(k - 1, u)$  есть два перехода.

- В  $(k, u)$ , если не брать вещь  $k$ , цена не изменилась
- В  $(k, u + w_k)$ , если брать вещь  $k$ , цена выросла на  $c_k$

```
for k := 1 upto n:
```

```
  for u := 0 upto s:
```

```
    if f[k][u] < f[k - 1][u]:
```

```
      f[k][u] := f[k - 1][u]
```

```
    if f[k][u + w[k]] < f[k - 1][u] + c[k]:
```

```
      f[k][u + w[k]] := f[k - 1][u] + c[k]
```

# Решение динамическим программированием

Состояние:  $(k, u)$  — количество рассмотренных вещей и суммарный вес.

Целевая функция:  $f(k, u)$  — максимальная суммарная цена.

База:  $f(0, 0) = 0$ ,  $f(0, u) = -\infty$  для всех  $u > 0$ .

Ответ: Максимум  $f(n, u)$  по всем  $0 \leq u \leq s$ .

Переход: пусть известны все  $f(k - 1, u)$ , получим все  $f(k, u)$ .

Динамика вперёд: из состояния  $(k - 1, u)$  есть два перехода.

- В  $(k, u)$ , если не брать вещь  $k$ , цена не изменилась
- В  $(k, u + w_k)$ , если брать вещь  $k$ , цена выросла на  $c_k$

```
for k := 1 upto n:
```

```
  for u := 0 upto s:
```

```
    if f[k][u] < f[k - 1][u]:
```

```
      f[k][u] := f[k - 1][u]
```

```
    if u + w[k] <= s:
```

```
      if f[k][u + w[k]] < f[k - 1][u] + c[k]:
```

```
        f[k][u + w[k]] := f[k - 1][u] + c[k]
```

# Решение динамическим программированием

Состояние:  $(k, u)$  — количество рассмотренных вещей и суммарный вес.

Целевая функция:  $f(k, u)$  — максимальная суммарная цена.

База:  $f(0, 0) = 0$ ,  $f(0, u) = -\infty$  для всех  $u > 0$ .

Ответ: Максимум  $f(n, u)$  по всем  $0 \leq u \leq s$ .

Переход: пусть известны все  $f(k - 1, u)$ , получим все  $f(k, u)$ .

Динамика назад: в состояние  $(k, u)$  есть два перехода.

- Из  $(k - 1, u)$ , если не брать вещь  $k$ , цена не изменилась
- Из  $(k - 1, u - w_k)$ , если брать вещь  $k$ , цена выросла на  $c_k$

```
for k := 1 upto n:
```

```
  for u := 0 upto s:
```

```
    if f[k][u] < f[k - 1][u]:
```

```
      f[k][u] := f[k - 1][u]
```

```
    if f[k][u] < f[k - 1][u - w[k]] + c[k]:
```

```
      f[k][u] := f[k - 1][u - w[k]] + c[k]
```

# Решение динамическим программированием

Состояние:  $(k, u)$  — количество рассмотренных вещей и суммарный вес.

Целевая функция:  $f(k, u)$  — максимальная суммарная цена.

База:  $f(0, 0) = 0$ ,  $f(0, u) = -\infty$  для всех  $u > 0$ .

Ответ: Максимум  $f(n, u)$  по всем  $0 \leq u \leq s$ .

Переход: пусть известны все  $f(k - 1, u)$ , получим все  $f(k, u)$ .

Динамика назад: в состояние  $(k, u)$  есть два перехода.

- Из  $(k - 1, u)$ , если не брать вещь  $k$ , цена не изменилась
- Из  $(k - 1, u - w_k)$ , если брать вещь  $k$ , цена выросла на  $c_k$

**for**  $k := 1$  upto  $n$ :

**for**  $u := 0$  upto  $s$ :

**if**  $f[k][u] < f[k - 1][u]$ :

$f[k][u] := f[k - 1][u]$

**if**  $u - w[k] \geq 0$ :

**if**  $f[k][u] < f[k - 1][u - w[k]] + c[k]$ :

$f[k][u] := f[k - 1][u - w[k]] + c[k]$

# Решение динамическим программированием

Анализ:

- Время работы:  $O(n \cdot s)$
- Требуемая память:  $O(n \cdot s)$

```
for k := 1 upto n:  
  for u := 0 upto s:  
    if f[k][u] < f[k - 1][u]:  
      f[k][u] := f[k - 1][u]  
    if f[k][u] < f[k - 1][u - w[k]] + c[k]:  
      f[k][u] := f[k - 1][u - w[k]] + c[k]
```

# Решение динамическим программированием

Оптимизация по памяти: заметим, что  $f(k, u) \geq f(k - 1, u)$ .

- Время работы:  $O(n \cdot s)$
- Требуемая память:  $O(s)$

```
for k := 1 upto n:
  for u := 0 upto s:
    if f[k][u] < f[k - 1][u]:
      f[k][u] := f[k - 1][u]
    if f[k][u] < f[k - 1][u - w[k]] + c[k]:
      f[k][u] := f[k - 1][u - w[k]] + c[k]
```

Избавимся от размерности  $k$  в массиве.

# Решение динамическим программированием

Оптимизация по памяти: заметим, что  $f(k, u) \geq f(k - 1, u)$ .

- Время работы:  $O(n \cdot s)$
- Требуемая память:  $O(s)$

```
for k := 1 upto n:  
  for u := 0 upto s:  
    if f[u] < f[u]:  
      f[u] := f[u]  
    if f[u] < f[u - w[k]] + c[k]:  
      f[u] := f[u - w[k]] + c[k]
```

Первый переход теперь делается автоматически.

# Решение динамическим программированием

Оптимизация по памяти: заметим, что  $f(k, u) \geq f(k - 1, u)$ .

- Время работы:  $O(n \cdot s)$
- Требуемая память:  $O(s)$

```
for k := 1 upto n:
```

```
  for u := w[k] upto s:
```

```
    if f[u] < f[u - w[k]] + c[k]:
```

```
      f[u] := f[u - w[k]] + c[k]
```

# Решение динамическим программированием

Оптимизация по памяти: заметим, что  $f(k, u) \geq f(k - 1, u)$ .

- Время работы:  $O(n \cdot s)$
- Требуемая память:  $O(s)$

```
for k := 1 upto n:  
  for u := w[k] upto s:  
    if f[u] < f[u - w[k]] + c[k]:  
      f[u] := f[u - w[k]] + c[k]
```

Ошибка: вещи могут быть взяты более одного раза.

Зато получилось решение одного из вариантов постановки задачи.

# Решение динамическим программированием

Оптимизация по памяти: заметим, что  $f(k, u) \geq f(k - 1, u)$ .

- Время работы:  $O(n \cdot s)$
- Требуемая память:  $O(s)$

```
for k := 1 upto n:  
  for u := s downto w[k]:  
    if f[u] < f[u - w[k]] + c[k]:  
      f[u] := f[u - w[k]] + c[k]
```

Теперь каждая вещь берётся не более одного раза.

# Содержание

- 1 Дискретная задача о рюкзаке
  - Постановка задачи
  - Варианты постановки задачи
  - Пример
  - Решения: наивный алгоритм
  - Решения: жадные алгоритмы
  - Решения: динамическое программирование
  - **Восстановление решения**
  - Случай  $c_i = w_i$
  - Две кучки монет

# Восстановление решения

Нужно узнать не только ответ, но и как он был получен.

Преимущества:

- Решение добавляет ответу наглядности
- Проще отлаживать программу
- Существует общий метод восстановления решения

Недостатки:

- Дополнительный объём кода
- Некоторые оптимизации становятся невозможными

# Восстановление решения

Нужно узнать не только ответ, но и как он был получен.

Преимущества:

- Решение добавляет ответу наглядности
- Проще отлаживать программу
- Существует общий метод восстановления решения

Недостатки:

- Дополнительный объём кода
- Некоторые оптимизации становятся невозможными

## Восстановление решения

Нужно узнать не только ответ, но и как он был получен.

Преимущества:

- Решение добавляет ответу наглядности
- Проще отлаживать программу
- Существует общий метод восстановления решения

Недостатки:

- Дополнительный объём кода
- Некоторые оптимизации становятся невозможными

## Восстановление решения

Нужно узнать не только ответ, но и как он был получен.

```
for k := 1 upto n:
  for u := 0 upto s:
    if f[k][u] < f[k - 1][u]:
      f[k][u] := f[k - 1][u]
    if f[k][u] < f[k - 1][u - w[k]] + c[k]:
      f[k][u] := f[k - 1][u - w[k]] + c[k]
```

Заведём дополнительный массив  $p$ , в котором для каждого состояния запишем, откуда мы в него пришли.

# Восстановление решения

Нужно узнать не только ответ, но и как он был получен.

```
for k := 1 upto n:
  for u := 0 upto s:
    if f[k][u] < f[k - 1][u]:
      f[k][u] := f[k - 1][u]
      p[k][u] := 0
    if f[k][u] < f[k - 1][u - w[k]] + c[k]:
      f[k][u] := f[k - 1][u - w[k]] + c[k]
      p[k][u] := 1
```

## Восстановление решения

Нужно узнать не только ответ, но и как он был получен.

Восстанавливаем решение:

- Сначала находим ответ
- Затем идём с конца, каждый раз находя предыдущее состояние с помощью массива  $p$

```
k := n
u := 0
for v := 1 upto s:
  if f[k][u] < f[k][v]:
    u := v

while k > 0:
  if p[k][u] == 1:
    output k
    u := u - w[k]
  k := k - 1
```

## Восстановление решения

Нужно узнать не только ответ, но и как он был получен.

Восстанавливаем решение:

- Сначала находим ответ
- Затем идём с конца, каждый раз находя предыдущее состояние с помощью массива  $p$

```
k := n
```

```
u := 0
```

```
for v := 1 upto s:
```

```
  if f[k][u] < f[k][v]:
```

```
    u := v
```

```
while k > 0:
```

```
  if p[k][u] == 1:
```

```
    output k
```

```
    u := u - w[k]
```

```
  k := k - 1
```

# Содержание

- 1 Дискретная задача о рюкзаке
  - Постановка задачи
  - Варианты постановки задачи
  - Пример
  - Решения: наивный алгоритм
  - Решения: жадные алгоритмы
  - Решения: динамическое программирование
  - Восстановление решения
  - Случай  $c_i = w_i$
  - Две кучки монет

## Случай $c_i = w_i$

- Есть  $n$  вещей и рюкзак вместимостью  $s$
- Вещь с номером  $i$  характеризуется размером (весом)  $w_i$
- Цен нет, нужно набрать как можно больший вес ( $c_i = w_i$ )

Упростим наше решение:

- Воспользуемся тем, что веса — небольшие целые числа
- Будем рассматривать вещи по порядку

Подзадача:

- Пусть мы рассмотрели первые  $k$  вещей
- Для каждого целого суммарного веса  $u$  ( $0 \leq u \leq s$ ) выясним, можно ли набрать ровно такой вес

## Случай $c_i = w_i$

- Есть  $n$  вещей и рюкзак вместимостью  $s$
- Вещь с номером  $i$  характеризуется размером (весом)  $w_i$
- Цен нет, нужно набрать как можно больший вес ( $c_i = w_i$ )

Упростим наше решение:

- Воспользуемся тем, что веса — небольшие целые числа
- Будем рассматривать вещи по порядку

Подзадача:

- Пусть мы рассмотрели первые  $k$  вещей
- Для каждого целого суммарного веса  $u$  ( $0 \leq u \leq s$ ) выясним, можно ли набрать ровно такой вес

## Случай $c_i = w_i$

- Есть  $n$  вещей и рюкзак вместимостью  $s$
- Вещь с номером  $i$  характеризуется размером (весом)  $w_i$
- Цен нет, нужно набрать как можно больший вес ( $c_i = w_i$ )

Упростим наше решение:

- Воспользуемся тем, что веса — небольшие целые числа
- Будем рассматривать вещи по порядку

Подзадача:

- Пусть мы рассмотрели первые  $k$  вещей
- Для каждого целого суммарного веса  $u$  ( $0 \leq u \leq s$ ) выясним, можно ли набрать ровно такой вес

## Случай $c_i = w_i$

Состояние:  $(k, u)$  — количество рассмотренных вещей и суммарный вес.

Целевая функция:  $f(k, u)$  — можно ли набрать такой вес.

База:  $f(0, 0) = \text{true}$ ,  $f(0, u) = \text{false}$  для всех  $u > 0$ .

Ответ: Максимальное  $u$ , для которого  $f(n, u) = \text{true}$ .

Переход: пусть известны все  $f(k - 1, u)$ , получим все  $f(k, u)$ .

## Случай $c_i = w_i$

Состояние:  $(k, u)$  — количество рассмотренных вещей и суммарный вес.

Целевая функция:  $f(k, u)$  — можно ли набрать такой вес.

База:  $f(0, 0) = \text{true}$ ,  $f(0, u) = \text{false}$  для всех  $u > 0$ .

Ответ: Максимальное  $u$ , для которого  $f(n, u) = \text{true}$ .

Переход: пусть известны все  $f(k - 1, u)$ , получим все  $f(k, u)$ .

Динамика вперёд:

```
for k := 1 upto n:
  for u := 0 upto s:
    f[k][u] := f[k][u] or f[k - 1][u]
    if u + w[k] <= s:
      f[k][u + w[k]] := f[k][u + w[k]] or
                        f[k - 1][u]
```

## Случай $c_i = w_i$

Состояние:  $(k, u)$  — количество рассмотренных вещей и суммарный вес.

Целевая функция:  $f(k, u)$  — можно ли набрать такой вес.

База:  $f(0, 0) = \text{true}$ ,  $f(0, u) = \text{false}$  для всех  $u > 0$ .

Ответ: Максимальное  $u$ , для которого  $f(n, u) = \text{true}$ .

Переход: пусть известны все  $f(k - 1, u)$ , получим все  $f(k, u)$ .

Динамика назад:

```
for k := 1 upto n:
  for u := 0 upto s:
    f[k][u] := f[k - 1][u]
    if u - w[k] >= 0:
      f[k][u] := f[k][u] or f[k - 1][u - w[k]]
```

## Случай $c_i = w_i$

Состояние:  $(k, u)$  — количество рассмотренных вещей и суммарный вес.

Целевая функция:  $f(k, u)$  — можно ли набрать такой вес.

База:  $f(0, 0) = \text{true}$ ,  $f(0, u) = \text{false}$  для всех  $u > 0$ .

Ответ: Максимальное  $u$ , для которого  $f(n, u) = \text{true}$ .

Переход: пусть известны все  $f(k - 1, u)$ , получим все  $f(k, u)$ .

Избавимся от размерности  $k$  в массиве:

```
for k := 1 upto n:
  for u := 0 upto s:
    f[u] := f[u]
    if u - w[k] >= 0:
      f[u] := f[u] or f[u - w[k]]
```

## Случай $c_i = w_i$

Состояние:  $(k, u)$  — количество рассмотренных вещей и суммарный вес.

Целевая функция:  $f(k, u)$  — можно ли набрать такой вес.

База:  $f(0, 0) = \text{true}$ ,  $f(0, u) = \text{false}$  для всех  $u > 0$ .

Ответ: Максимальное  $u$ , для которого  $f(n, u) = \text{true}$ .

Переход: пусть известны все  $f(k - 1, u)$ , получим все  $f(k, u)$ .

Уберём переход, который теперь не нужен:

```
for k := 1 upto n:
  for u := w[k] upto s:
    f[u] := f[u] or f[u - w[k]]
```

## Случай $c_i = w_i$

Состояние:  $(k, u)$  — количество рассмотренных вещей и суммарный вес.

Целевая функция:  $f(k, u)$  — можно ли набрать такой вес.

База:  $f(0, 0) = \text{true}$ ,  $f(0, u) = \text{false}$  для всех  $u > 0$ .

Ответ: Максимальное  $u$ , для которого  $f(n, u) = \text{true}$ .

Переход: пусть известны все  $f(k - 1, u)$ , получим все  $f(k, u)$ .

Развернём цикл, чтобы не брать вещи много раз:

```
for k := 1 upto n:  
  for u := s downto w[k]:  
    f[u] := f[u] or f[u - w[k]]
```

## Случай $c_i = w_i$

Как теперь сделать восстановление ответа?

Заметим, что за время работы алгоритма каждое  $f(u)$  меняет значение с `false` на `true` не больше одного раза.

Давайте записывать не логическое значение, а момент этого изменения!

## Случай $c_i = w_i$

Как теперь сделать восстановление ответа?

Заметим, что за время работы алгоритма каждое  $f(u)$  меняет значение с `false` на `true` не больше одного раза.

Давайте записывать не логическое значение, а момент этого изменения!

Состояние:  $(u)$  – суммарный вес.

Целевая функция:  $g(u)$  – минимальное количество вещей  $k$ , которые нужно *рассмотреть с начала*, чтобы набрать такой вес.

База:  $g(0) = 0$ .

Изначально присвоим  $g(u) = +\infty$  для всех  $u > 0$ .

Ответ: Максимальное  $u$ , для которого  $g(u) < +\infty$ .

Переход: рассмотрим  $k$ -ю вещь.

## Случай $c_i = w_i$

Состояние:  $(u)$  – суммарный вес.

Целевая функция:  $g(u)$  – минимальное количество вещей  $k$ , которые нужно *рассмотреть с начала*, чтобы набрать такой вес.

База:  $g(0) = 0$ .

Изначально присвоим  $g(u) = +\infty$  для всех  $u > 0$ .

Ответ: Максимальное  $u$ , для которого  $g(u) < +\infty$ .

Переход: рассмотрим  $k$ -ю вещь.

```
for k := 1 upto n:
  for u := w[k] to s:
    if (g[u] = +inf) and (g[u - w[k]] < k):
      g[u] := k
```

## Случай $c_i = w_i$

Восстановление ответа:  $g(u)$  – номер вещи, которую нужно взять и перейти к подзадаче.

Случай  $c_i = w_i$ 

Восстановление ответа:  $g(u)$  – номер вещи, которую нужно взять и перейти к подзадаче.

```
u := s
while g[u] = +inf:
    u := u - 1

while u > 0:
    k := g[u]
    output k
    u := u - w[k]
```

## Случай $c_i = w_i$

Восстановление ответа:  $g(u)$  – номер вещи, которую нужно взять и перейти к подзадаче.

```
u := s
while g[u] = +inf:
    u := u - 1

while u > 0:
    k := g[u]
    output k
    u := u - w[k]
```

Анализ:

- Время работы:  $O(n \cdot s)$
- Требуемая память:  $O(s)$

# Содержание

- 1 Дискретная задача о рюкзаке
  - Постановка задачи
  - Варианты постановки задачи
  - Пример
  - Решения: наивный алгоритм
  - Решения: жадные алгоритмы
  - Решения: динамическое программирование
  - Восстановление решения
  - Случай  $c_i = w_i$
  - Две кучки монет

# Две кучки монет

Задача:

- Есть  $n$  монет
- Монета с номером  $i$  имеет стоимость  $c_i$
- Нужно разделить монеты на две кучки как можно более честно: так, чтобы разность между суммами монет в двух кучках была как можно меньше

Будем решать так:

- Рассматриваем монеты по порядку
- Каждую монету либо берём в первую кучку, либо во вторую кучку
- Считаем рюкзаком только первую кучку
- Сумма во второй кучке однозначно восстанавливается по сумме в первой кучке и общей сумме монет

# Две кучки монет

Задача:

- Есть  $n$  монет
- Монета с номером  $i$  имеет стоимость  $c_i$
- Нужно разделить монеты на две кучки как можно более честно: так, чтобы разность между суммами монет в двух кучках была как можно меньше

Будем решать так:

- Рассматриваем монеты по порядку
- Каждую монету либо берём в первую кучку, либо во вторую кучку
- Считаем рюкзаком только первую кучку
- Сумма во второй кучке однозначно восстанавливается по сумме в первой кучке и общей сумме монет

## Две кучки монет

Будем решать так:

- Рассматриваем монеты по порядку
- Каждую монету либо берём в первую кучку, либо во вторую кучку
- Считаем рюкзаком только первую кучку
- Сумма во второй кучке однозначно восстанавливается по сумме в первой кучке и общей сумме монет

В конце найдём достижимую сумму, наиболее близкую к половине общей суммы.

Получилось свести задачу к задаче о рюкзаке в случае  $c_i = w_i$ .

# Вопросы?

# Вопросы?